PLAY PRESS
PUBLISHING



LA BIBBIA DI

TEKKEN 3



Play Press Publishing Srl: Sede legale, Direzione, Redazione e Amm.ne: Lungotevere dei Mellini 44, 00193, Roma, tel. 06/3219219, fax 06/3203232, E-mail: playpres@uni.net Registrazione presso il Tribunale di Roma: col numero 154/98 del 7/4/98. ISSN 1126-490X. Stampa: Valprint SpA, Brugherio (MI). Distribuzione: Parrini & C. srl, Piazza Colonna, 361, Roma.

LA "BIBBIA" DI TEKKEN

Tutto Quello che Avete Bisogno di Sapere

Ecco la guida definitiva al gioco.
Troverete tutte le mosse che desiderate e anche numerosi suggerimenti su come diventare dei veri campioni di *Tekken 3*.



La Bibbia di Tekken 3 - Agosto 1999 -
Supplemento al numero 17 di PSM - Il Mensile per PlayStation -

CONTROLLI GENERALI E COMANDI

Simboli Usati in Questa Guida

□	Pugno Sinistro
X	Calcio Sinistro
△	Pugno Destro
O	Calcio Destro
→	Premi Avanti
←	Premi Indietro
↑	Premi Verso l'Alto
↓	Premi Verso il Basso
↗	Comincia Avanti
↖	Comincia Dietro
↘	Comincia Verso l'Alto
↙	Comincia Verso il Basso
→ (rosso)	Tieni Premuto Avanti
← (rosso)	Tieni Premuto Indietro
↑ (rosso)	Tieni Premuto in Alto
↓ (rosso)	Tieni Premuto in Basso
↗ (rosso)	Tieni Premuto Avanti/Alto
↖ (rosso)	Tieni Premuto Indietro/Alto
↘ (rosso)	Tieni Premuto Avanti/Basso
↙ (rosso)	Tieni Premuto Indietro/Basso
n	Riportare il D-Pad alla posizione centrale, neutra
~	Tieni premuto il seguente bottone per un secondo
^	Questa mossa può essere collegata con l'ultima mossa principale elencata
← (rosso), FCB	Tenere premuto Indietro, poi muovere il D-Pad in moto antiorario
← (rosso), FCF	Tenere premuto Indietro, poi muovere il D-Pad in moto orario

Mosse Generali e Attacchi

→, →	Avvicinarsi Rapidamente
←, ←	Allontanarsi Rapidamente
← (rosso), ↘, ↖	Giravolta
↘ + □	Uppercut
↘ + △	Uppercut con finta
↘ + X	Calcio Laterale
↘ + O	Calcio Frontale
↑	Salto (basso)
↑ (rosso)	Salto (alto)
↑ + △	Colpo a Terra Debole
↑ (rosso) + △	Colpo a Terra Forte
→, →, →	Corsa
← (rosso)	Interrompere la Corsa
□ + △	Colpo Incrociato
^X	Calcio Laterale Volante
^O	Spazzata in Scivolata
□ + △ + X + O	Carica

Contromosse e Parate

→ + □ + X	Contromossa con Braccio Sinistro
→ + △ + O	Controm. con Braccio Destro
△ + O	Schivare le Prese
↓ + □ + △	Contromossa per le Prese

↓ + □ ....Schivata e Pugno Sinistro
↓ + △........................Schivata e Pugno Destro

Mosse a Terra

~□ ....Recupero Veloce
~△ ....Recupero Veloce
~X ....Recupero Veloce
~○ ....Recupero Veloce
↓ + □..Capriola
□..Capriola Laterale
↓ + ○ ....Calcio alla Caviglia
← ....Capriola Indietro
^← + X + ○..Alzarsi
^→ + □ + △ ....Tuffo in Avanti
→ ....Capriola in Avanti
^→ + □ + △ ....Tuffo in Avanti



Mentre vi Alzate

X..Alzarsi con Spazzata
○............................Alzarsi con Calcio Laterale

HEIHACHI MISHIMA

Bomba di Mishima ....△ + ○
Testata ....→, → + □ + △
Super Testata ....→, → + □ + ○
Colpo Atomico (passo laterale a sx) ......□ + X
Lama della Ghigliottina
(passo laterale a destra) ....□ + X
Ginocchio Fulminante
(con l'avversario di schiena) ....□ + X
Contromossa Fulminante
(sulla parata dell'avversario) ....○
Mossa di Sfida ....△ + X + ○
Pugni di Chi...□ + △
Pugni di Chi Ritardati ....→ + △, ~□ + △
Combo di Pugni Risplendenti ....□, □, △
Ammazza Demoni ....□, △, △
Attacco Combo di Chi ....□, △, □ + △

Attacco Combo Ritardato di Chi □, △, △~□ + △
Pistoni Gemelli ..... ↘ + □, △
Colpo al Ventre ..... ← + △
Rottura del Collo Fulminante ..... □ + ✕
Diretto, Colpo al Ventre & Colpo del Dragone ..... → + □, ← + △, n~□
Diretto, Colpo al Ventre & Calcio Stordente ..... → + □, ← + △, n~○
Uppercut Impetuoso ..... →, → + △
Calcio Scivolato a Sx ..... →, → + ✕
Calcio Scivolato a Dx ..... → + ○
Pugno del Vento ..... →, n, ↓, ↘ + △
Calcio del Dragone. ..... →, n, ↓, ↘, n, ✕
Salto & Calcio Stordente Basso ..... →, n, ↓, ↘ + ✕
Calcio Tsunami ..... →, n, ↓, ↘, n, ○, ○
Spazzata Infernale & Calcio Tsunami..... →, n, ↓, ↘ + ○, n, ○, ○
Spazzata Infernale & Colpo del Dragone..... →, n, ↓, ↘ + ○, n, □
Spazzata Infernale & Uppercut Impetuoso ..... →, n, ↓, ↘ + ○, n, △
Spazzata Infernale & Calcio Tsunami ..... →, n, ↓, ↘ + ○, ○, n, ○, ○
Spazzata Infernale & Colpo del Dragone ..... →, n, ↓, ↘ + ○, ○, n, □
Spazzata Infernale & Uppercut Impetuoso..... →, n, ↓, ↘ + ○, ○, n, △
Spazzata Infernale & Calcio Tsunami ..... →, n, ↓, ↘ + ○, ○, ○, n, ○, ○
Spazzata Infernale & Colpo del Dragone ..... →, n, ↓, ↘ + ○, ○, ○, □
Spazzata Infernale & Uppercut Impetuoso ..... →, n, ↓, ↘ + ○, ○, ○, n, △
Calcio Tsunami (mentre ci si alza) ..... ○, ○
Sol Levante ..... ↗ + ○, ○
Forbici del Demonio ..... ○~✕
Calcio Fulminante (se l'avversario è a terra) ..... ↓ + ○
Pugno Mortale..... ↓, ↘, → + △
Spaccamattoni & Pugno Mortale..... ↓ + □, △
Asse Infernale ..... ↗ + ✕, ○
Pugno di Chi Balzante ..... ↑ + △ + ○
Passo nell'Ombra ..... ←, ←, n, ✕ + ○
Furia di Thor..... ↓ + □ + ○

Combo

Combo con 10 colpi.... ↘ + ✕, △, △, ○, ○, □, ○, □, △,, □
Combo con 10 colpi..... ↘ + ✕, △, △, ○, ○, □, ○, □, △, ○
Combo con 10 colpi..... ↘ + ✕, △, △, ○, ○, □, △, □, △, □
Combo con 10 colpi →, →, n, △, □, △, △, ✕, ○, ○, □, △, □

Mosse Imparabili

Spacca Mattoni del Demonio ..... ↓ + □ + ○

HWOARANG

Calcio al Collo Rovesciato..............△ + ○
Corsa Indietro. ....→ + □ + X
Spacca Mascelle. ....→, → + △
Colpo alla Testa ....↓, ↙, ← + X
Sgambetto ....↓, ↙ + □ + X
Combo a Cinque Colpi
(passo laterale a sx)..........□ + X
Calcio in Faccia
(passo laterale a dx). ....□ + X
Salto Rovesciato Mortale (alle
spalle di un avversario).............□ + X
Parata Combo Bassa (contro
gli attacchi da sx) ....↓ + □ + X
Parata Combo Bassa (contro
gli attacchi da dx) ....↓ + △ + ○
Calcio del Mulino a Vento ....□ + X
Cambio di Guardia ....□ + △
Cambio del Piede Avanzato. ....X + ○
Colpo in Posizione
Rannicchiata.......................→, n, ↓, ↘
Uppercut
Verso l'Alto ....→, n, ↓, ↘, △
Posizione a Sinistra
del Fenicottero. ....→, n, ↓, ↘, X
Calcio Laterale
Penetrante ....→, n, ↓, ↘, X, ~X
Calcio Scarica
del Cielo ....→, n, ↓, ↘, ○



Calcio negli Stinchi...........................↓ + X
Cacciatore di Uccelli ....+ ○, ○
Colpo al Corpo.......................↘ + □ + △
Doppio Calcio Laterale. ....↘ + X, ○
Calcio di Punta ....↘ + ○
Calcio con Sgambetto ......↙ + ○
Calcio a Rompere
le Ossa ....↙ + ○, ○
Calcio Laterale Saltellante &
Posizione
del Fenicottero ....↑ + X
Falco Cacciatore ....↗ + X, ○, X
Luna Crescente (mentre ci si alza) ..X
Calcio di Punta (mentre ci si alza) .○
Calcio a Rompere le Ossa
con Piede Dx in Avanti
(mentre ci si alza)...............○, ~○
Esplosione del Tallone ↙ + X + ○
Fermarsi ed Entrare nella
Posizione del Fenicottero ......^ →

Gamba Sinistra Avanti

Pugni Uno-Due...............□, △
Colpo & Calcio Saltellante
Rotante ....△, ○
Pugno & Piede Dx Avanti ....→ + △
Pugno Rotante ....← + △
Pugno con il Dorso
della Mano.......................................→ + △, ~→

Posizione
del Fenicottero Sx .... → + ✕
Calcio Laterale. .... → + ✕, ~✕
Calcio Verso l'Alto
& Piede Destro Avanti .... →, → + ✕
Calcio in Faccia & Posizione Destra
del Fenicottero .... → + ○
Combo di Calci in Faccia
& Piede Destro Avanti........................ → + ○, ○
Calcio Alto & Piede Dx Avanti .... ← + ○
Scarica di Calci .... ✕, ✕, ✕, ✕
Combo in Assalto & Posizione Destra
del Fenicottero .... ✕, ✕, ↓ + ✕, ○
Combo Folle in Assalto ...... ✕, ✕, ↓ + ✕, ○, ○
Attacco della Farfalla & Posizione Destra
del Fenicottero.. ✕, ✕, ✕, ○
Combo della Farfalla .... ✕, ✕, ✕, ○, ○
Combo con i Piedi a Coltello & Posizione Destra
del Fenicottero .... ✕, ✕, ○
Variazione di Combo
con Piede Dx Avanti .... ✕, ✕, ○, ○
Combo con
Calcio del Vento .... ✕, ✕, ○, ○, ✚ + ○
Piede Caldo. .... ○, ○, ○, ○
Quattrozampe .... ○, ○, ○, ✕
Triplo Calcio Dx
& Posizione Dx del Fenicottero .... ○, ○, ○
Triplo Calcio Dx.. ○, ○, ○, ~✚
Calci ad Uncino
con Piede Dx Avanti .... ○, ○, ~✚

Combo con Doppio Calcio Alto .... ○, ✕
Combo Verso il Cielo .... ↑ + ✕, ✕, ✕, ✕
Calcio Dx Verso il Cielo .... ↑ + ○
Combo con Pugni Doppi e
Calci Doppi .... □, □, ✕, ✕
Combo A
con Pugni Doppi e Calcio........................ □, △, ✕
Combo B
con Pugni Doppi e Calcio .... □, △, ○
Aquila Volante .... ✕, ~○
Contromossa Rotante
(mentre ci si alza) .... ○

Gamba Destra Avanti

Triplo Colpo .... △, □, □
Posizione Destra
del Fenicottero .... → + ○
Calcio Alto e Piede Sx Avanti.................. ← + ✕
Rotazione Laterale .... ← + ○
Alzare la Gamba .... → + ○, ~○
Rotazione in Alto & Piede Dx Avanti ...... ○, ~✕
Calcio a Ripetizione .... ○, ✕
Calcio a Uncino
& Posizione Sinistra del Fenicottero .... + ✕
Calcio a Uncino, Calcio alla Schiena
& Piede Sinistro Avanti .... → + ✕, ✕
Calcio a Uncino, Triplo Calcio & Posizione
Destra del Fenicottero .... → + ✕, n, ✕, ✕, ○
Calcio a Uncino, Calcio agli Stinchi
& Piede Sinistro Avanti .... → + ✕, ↓ + ✕



Danzatore .... → + X, O
Calcio Roteante .... →, → + O, X
Combo a Indebolire ....X, X
Doppio Calcio ad Uncino ....O, O

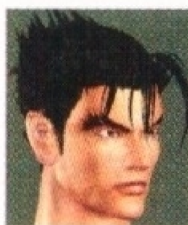
Posizione Sinistra del Fenicottero
Diretto Sinistro ....□
Calcio Rotante & Posizione Destra
del Fenicottero ....O
Calcio alla Schiena & Piede Dx Avanti.... → + X
Passo Laterale Ruotando a Sinistra........ ← + X
Calcio negli Stinchi .... ↓ + X
Spazzata con Gamba Destra .... ↓ + O
Pugno Rotante & Diretto Destro ....△, △
Scarica di Calci ....X, X, X
Calcio Sx, Calcio Rotante & Posizione Dx
del Fenicottero ....X, X, O
Cambia Combo con Piede
Destro Avanti....................................X, X, O, O
Scarica di Energia & Piede Sx Avanti ....□ + O
Annullamento con Gamba Sx Avanti.. ..^←, ←
Combo
con 10 colpi. ......△, △, X, O, X, O, O, O, O, X

Posizione Destra del Fenicottero
Pugno Sx Rotante & Piede Sx Avanti ....□
Diretto & Piede Dx Avanti ....△
Calcio Rotante
& Posizione Sinistra del Fenicottero.............. X

Calcio Laterale & Piede Destro Avanti ....O
Calcio alla Schiena
& Piede Destro Avanti .... → + O
Spazzata con Gamba Sinistra
& Piede Sinistro Avanti............................ ↓ + X
Calcio Basso .... ↓ + O

Combo
Combo
con 10 Colpi ......□, △, X, O, X, O, O, O, O, X
Combo
con 10 Colpi ......△, △, X, O, X, O, O, O, O, X
Combo con 10 Colpi (nella posizione sx del
Fenicottero) ......△, △, X, O, X, O, O, O, O, X
Combo con 10 Colpi (nella posizione dx del
Fenicottero) ......□, △, X, O, X, O, O, O, O, X

Mosse Imparabili
Esplosione del Tallone .... ↖ + X + O
Scarica di Energia.......................... → + X, □ + O



JIN KAZAMA

Colpo al Fianco..................△ + O
Pugno che Atterra. .... ↘ + g + X
Testata .... →, → + □ + g
Rompiossa........ ↓, ↙, ← + □ + X
Rottura del Braccio & Colpo
(passo laterale a dx) ....□ + O

Colpo Laterale (passo laterale a sx) ...... □ + X
Colpo Rotante Rompi Braccio
(alle spalle dell'avversario) ...... □ + X
Contromossa
(contro gli attacchi da sx) ...... ← + □ + X
Contromossa
(contro gli attacchi da dx) ...... ← + △ + ○
Calci a Ciclone ...... □ + X
Blocco Offensivo ...... ← + □ + △
Colpo di Chi Balzante ...... ↑ + △ + ○
Colpo di Chi
con Balzo in Avanti ...... ↗ + △ + ○
Ammazza Demoni ...... □ △, △
Combo di Pugni ...... □ □ △
Pistoni Gemelli (mentre ci si alza) ...... □ △
Calcio Tsunami (mentre ci si alza) ...... ○, ○
Calcio Tsunami ...... ↘ + ○, ○
Forbici del Demone ...... ○, ~X
Colpo con Slancio ...... →, → + △
Colpo sulla Testa ...... → + △
Colpo Basso e Veloce ...... ↘ + □
Colpo Basso
& Combo di Colpi sulla Testa ...... ↘ + □ △
Pugno del Demone ...... ←, → + △
Pugno del Demone & Rotazione
con Uppercut ...... ←, → + △, □ ↓ + △
Combo del Demone
con Slancio ...... ←, → + △, □ △
Pugno del Vento ...... →, n, ↓, ↘ + △
Colpo del Dragone ...... →, n, ↓, ↘ + □



Atterrare in Movimento
con Calcio Laterale ...... ^X
Atterrare in Movimento
con Spazzata ...... ^○
Dente del Drago (passo laterale) ...... △
Calcio alla Schiena ...... →, → + X
Spazzata Infernale
& Rotazione ...... →, n, ↓, ↘, ○, ○
Sol Levante, Spazzata Infernale
& Rotazione ...... ↗, ○, ○, ○, ○

Rotazione Laterale & Calcio Avvitato...... → + ✕
Ginocchiata .... → + ○
Doppi Pugni
& Combo con Ginocchia .... □, △, ○
Doppi Pugni
& Combo A di Calci alla Schiena... □, △, ✕, ○
Doppi Pugni & Combo B
di Calci alla Schiena .... □, △, ✕, → + ○
Calci Can-Can .... ↓ + ✕ + ○
Placcaggio Finale .... ↓ + □ + △
Braccio Barriera .... ^□ + △
Colpi Verso l'Alto .... ^□, △, □, △, □
Combo di Colpi Verso l'Alto
& Braccio Barriera .... ^□, △, □, □ + △
Combo A dell'Airone Bianco .... □ + ○, △, ○
Combo B
dell'Airone Bianco .... □ + ○, △, ↓ + ○
Uppercut Fulminante Avvitato .... ← + □ + ○
Uppercut Fulmine della Tempesta .... ← + □ + ○

Combos

Combo con 11 Colpi...
.... ← + △, ○, ○, ○, ○, △, □ + ○, △, □, ✕
Combo con 11 Colpi ....
.... ← + △, ○, ○, ○, ○, △, □ + ○, △, ✕ + ○
Combo con 10 Colpi ....
.... →, →, n, △, □, △, △, ✕, ○, ○, □, △, □
Combo con 9 Colpi...
.... →, →, n + △, □, ○, ○, △, ○, ✕, △, □

Combo con 9 Colpi ....
.... ✕, △, ○, ✕, □ + ○, △, □, ✕
Combo con 9 Colpi ....
.... ✕, △, ○, ✕, □ + ○, △, □, ○
Combo con 8 Colpi .. ✕, △, ○, ✕, □ + ○, □, ✕
Combo con 8 Colpi .. ✕, △, ○, ✕, □ + ○, □, ○
Combo con 6 Colpi .... □, △, □ + ○, △, ○
Combo con 6 Colpi .... □, △, □ + ○, △, ↓ + ○
Combo con 5 Colpi .... ← + △, ○, △, □, △
Combo con 5 Colpi .... ← + △, ○, △, □, ↓ + △

Mosse Imparabili

Pugno Roteante .... ← + □ + ○
Doppio Pugno Roteante................. ← + □ + ○



JULIA CHANG

Colpo Laterale al Corpo .... □ + ✕
Mossa del Marinaio .... △ + ○
Nelson Suplex................ ↘ + □ + △

Suplex Frontale .... ↓, ↙ + □ + ✕
Presa al Corpo
con Triplo Colpo .... ↓, ↙, ←, → + △
Mossa del Ciclone .... ↓, ↙, ↓, ↙ + □ + △
Corsa DDT (passo laterale a sx) .... □ + ✕
Spaccacollo Roteato
(di spalle all'avversario) .... □ + ✕
Difesa Combo Bassa

Difesa Combo Bassa
(contro gli attacchi da dx) .... ↙ + △ + ○
Mossa di Sfida .... △ + ✕ + ○
Uno-Due
& Calcio Basso................................ □, ~△, ✕
Uno-Due & Calcio .... □, ~△, ○
Uno-Due & Presa Cannone (se colpite
col secondo pugno)............................ □, ~△, □
Cannone in Chiave di Soprano........ □, ~□, ~□
Slam 69 Modificato (passo
laterale a destra) .... □ + ✕
Cannone in Chiave di Basso............. ↘ + □, □
Pugno & Piroetta da Dietro .... ← + △
Suplex.. ^□ + △
Pugno Perforante
e Gomito Potente .... ↓, ↘ + □, △
Pugno in Corsa
e Gomito Potente.................... →, →, → + □, △
Uppercut Perforante .... → + □
Gomitata .... →, → + □
Colpo di Palmo .... ← + □, ~△
Frecce Gemelle .... □ + △
Combo a Tre Calci .... ○, ○, ○
Calcio in Faccia .... ↘ + ✕
Calcio Alto
& Doppi Calci Bassi .... ○, ○, ↓ + ○
Calcio Alto & Calcio Basso
con Uppercut .... ○, ○, □
Colpo alla Schiena Verso
l'Alto Roteante........................... ✕ + ○

Combo a Tre Calci........ ^○, ○, ○
Calcio Alto, Calcio Basso & Calcio
Basso .... ^○, ○, ↓ + ○
Calcio Alto, Calcio Basso
& Uppercut .... ^○, ○, □
Calcio Grattacielo (mentre
ci si alza)............................ ○
Scarica Cannone
(mentre ci si alza)................ △
Scarica Cannone & Termine in
Chiave di Soprano (mentre ci
si alza)........................ △, □, □
Scarica Cannone & Calci
Gemelli (mentre ci
si alza) .... △, ○, ○
Scarica Cannone, Calcio
& Calcio Basso (mentre ci si
alza)........................ △, ○, ↓ + ○
Scarica Cannone,
Calcio & Uppercut
(mentre ci si alza)......... △, ○, □
Combo di Scarica Cannone & Freccia del Bufalo
(mentre ci si alza) .... △, □, ○, ✕
Scarica Cannone .... ✕, ~△
Scarica Cannone & Termine in
Chiave di Soprano .... ✕, ~△, □, □
Scarica Cannone
& Calci Gemelli .... ✕, ~△, ○, ○
Scarica Cannone, Calcio
& Calcio Basso .... ✕, ~△, ○, ↓ + ○



Scarica Cannone, Calcio
& Uppercut ....X, ~△, ○, □
Combo Scarica Cannone
& Frecce del Bufalo..................X, ~△, □, ○, X
Spazzata Bassa .... ↙ + X
Spazzata Completa
& Gamba ad Arco ....↓, ↘ + ○, X
Combo Freccia di Bufalo....................□ + ○, X
Combo Pugno
& Freccia di Bufalo ....□, ~□, ○, X
Pugno Guidato & Colpo Cannone
(se segue un altro pugno guidato) .... ↘ + △, □
Pugno Guidato
& Calcio Basso ....↘ + △, X
Pugno Guidato & Calcio Alto .... ↘ + △, ○
Spazzata Frontale & Calcio Alto .... ↓ + ○, n, ○
Spazzata Frontale
& Calcio Rotante ....↓ + ○, ↓ + ○
Spazzata Frontale
& Scarica Cannone ....↓ + ○, □
Colpo dell'Ancora.....................................△, ~X, □
Colpo dell'Ancora
(con partenza lenta) ....↓ + △, X, □
Colpo Terremoto.....................................↗ + X + ○
Cannone del Paradiso ....→ + □ + ○

Combo

Combo
con 10 Colpi ......△, □, □, △, X, X, X, ○, ○, □
Combo
con 10 Colpi ......△, □, □, △, X, X, △, X, △, □
Combo
con 10 Colpi ......△, □, □, △, X, X, △, □, ○, X

Mosse Imparabili

Cannone del Paradiso ....→ + □ + ○



KING

Suplex ....△ + ○
DDT ....↓, ↙, ↓, ↙ + □ + △
DDT Oscillante ....□ + X
Distruttore
di Lapidi ....↙, → + □ + △
Spacca Noci ....↘ + △ + X
Oscillazione del Gigante →, ←, ↙, ↓, ↘, → + □
Figura Quattro Colpi alla Gamba ....↙□ + △
Colpo del Giaguaro ....↓, ↘, → + □
Presa Volante ....↓, ↘, → + □, ~□ + △
Frankensteiner ....+ X + ○
Divisione della Bomba..........↓, ↙, ← + □ + △
Ginocchio Atomico
(dal lato sinistro) ....□ + X
Ginocchio Atomico
(dal lato destro)...△ + ○
Rompischiena Argentino
(dal lato sinistro) ....□ + X
Rompischiena Argentino
(dal lato destro)...△ + ○



Oscillazione del Cobra
(alle spalle dell'avversario) ....△ + ○
Granchio di Boston
(alle spalle dell'avversario) ....□ + X
Bomba di Spalla
(alle spalle dell'avversario) ....←, → + □ + △
Nelson Rovesciato (passo di lato) ....△ + ○
Palla di Cannone dai lati o da dietro ......△ + ○
Contromossa (contro i calci bassi)..← + □ + X
Contromossa (contro i calci alti)......← + △ + ○
Bomba Bassa A (quando l'avversario
è accovacciato) ....↓ + □ + X
Bomba Bassa B (quando l'avversario
è accovacciato) ....↓ + △ + ○
Contromossa Completa
di Nelson ....↘, ↘ + △ + ○

Quando l'Avversario è a Terra

Piccola Oscillazione
(a faccia in alto, piedi verso di voi)..↙ + □ + X
Testata tra le Gambe
(a faccia in alto, piedi verso di voi)..↙ + △ + ○
Figura Quattro
(a faccia in alto, piedi verso di voi)..↙ + △ + ○
Stretta del Cammello (lato sx, faccia in giù,
piedi verso di voi) ....↙ + □ + X
Stretta del Cammello
(lato destro, faccia in giù,
piedi verso di voi) ....↙ + △ + ○
Crocifissione (lato sinistro, faccia in su,
piedi lontano da voi) ....↙ + □ + X
Crocifissione (lato destro, faccia in su,
piedi lontano da voi) ....↙ + △ + ○
Ala di Pollo (lato sinistro, faccia in giù,
piedi lontano da voi) ....↙ + □ + X
Ala di Pollo (lato destro, faccia in giù,
piedi lontano da voi) ....↙ + △ + ○

Proiezioni da più Parti

Placcaggio .... →, n, ↓, ↘ + □ + △
Colpi Verso l'Alto......................^□, △, □, △, □
Spaccaossa Finale....^X + ○, ↓, n, □ + △, □ + △
Rottura del Braccio ....^□ + △
Doppia Rottura del Braccio ....^□ + △
Rottura della Gamba ....^X + ○
Colpo Verso l'Alto
& Rottura del Braccio...........^□, △, □, □ + △
Colpo Verso l'Alto
& Rottura della Gamba.........^□, △, □, X + ○
Frusta Irlandese .... ← + □ + △
Colpo Rotante al Terreno.......................^X + ○
Rotea & Lascia Andare ....^△ + ○
Spin & Let Go.......................................^□ + X
Girati & Lascia Andare..........................^□ + △
Colpo del Giaguaro .... ↓, ↘, → + □
Granchio di Boston........^□ + △, X, ○, □ + △
Presa di Achille da Fermo...... →, n, ↘ + △ + X
Morso Letale
dello Scorpione ....^□ + △, X, □, □ + X
STF ....^□, △, X, □ + △
Morte Indiana ....^□ + △, □, X, □ + △, ○
Romero's Special......^□, X, ○, □ + △, X + ○
Iper-Estensione
di un solo Braccio .... →, n, ↓, ↘ + □ + ○
Iper-Estensione delle due Braccia^□ + △, □ + △
Spazzata Russa ....
con una Gamba ....^□ + △, ○, △ + ○

Crocifissione
del Braccio ....^○, X, ○, X + ○, □ + △
Blocco ad Ala di Pollo ....^△, □, □ + △ + X
Sonno
del Drago ..^△, □, X, □ + △ + ○, □ + △ + ○
Falce della Morte
Danzante ....
....^□ + X, X + ○, △ + ○, □ + △, □ + △ + X
Calcio Savate Medio................................ ↘ + X
Calcio Savate Basso................................ ↘ + ○
Combo di Calci Savate .... ↘ + X, ○
Calcio a Ruotare & Girato di Schiena .... ← + ○
Colpo con Mano a Coltello
& Girato di Schiena.....................................□ + △
Spinta di Moonsault ....^□ + ○
Corda Tesa ....^□ + △
Colpo di Dietro..^□
Spostamento Laterale Saltato
(passo laterale) ....X,+ ○
Gomitata Bassa .... ↓ + □ + △
Bomba di Nocche .... →, n, ↓, ↘, n, ~□ + △
Urto Medio .... →, →, n, △
Rottura della Schiena del Giaguaro......^□ + △
Bomba Saltata ....^□ + △, ↑, ↓, n, X + ○
Bomba Dirompente .... ↗ + □ + △
Gomitata Bassa Saltata .... ↑ + △ + ○
Posizione Accucciata
& Salto all'Indietro .... →, n, ↘ + △
Colpo Incrociato Volante........... →, → + □ + △

Pugno Basso & Uppercut .... ↓ + □, ~n + △
Calcio che Condanna .... →, → + ○
Calcio Verso il Basso .... →, → + X + ○
Spalla Nera .... → + △ + X
Freccia Oscura (sidestep) .... △
Colpo di Fianco .... ↓, ↘ + □
Calci Ali .... ↓ + X + ○, ○, ○
Calcio Ali, Urto Medio .... ↓ + X + ○, △
Spinta di Moonsault .... → + □ + ○
Laccio del Giaguaro .... → + □ + △

Combo

Combo con
10 Colpi .... □, △, □, □, △, ○, ○, ○, □, X
Combo con
10 Colpi .... □, △, □, □, △, ○, ○, ○, □, □
Combo con
10 Colpi .... □, △, □, □, X, X, ○, ○, □, □
Combo con
10 Colpi .... □, △, □, □, X, X, ○, ○, □, X
Combo con
9 Colpi .... □, △, □, □, X, X, ○, X, △, □ + △
Combo con
9 Colpi .... → + △, □, □, △, ○, ○, ○, □, X
Combo con
9 Colpi .... → + △, □, □, △, ○, ○, ○, □, □
Combo con
9 Colpi .... → + △, □, □, X, X, ○, ○, □, □
Combo con
9 Colpi .... → + △, □, □, X, X, ○, ○, □, X
Combo con
9 Colpi .... → + △, □, □, X, X, ○, X, △, □ + △

Mosse Imparabili

Impatto del Giaguaro .... → + □ + △
Spinta della Luna .... → + □ + ○



LEI WULONG

Sgambetto
& Gomitata .... ↗ + □ + △
Punizione della Mezzaluna
(passo laterale a dx) .... □ + X
Proiezione Laterale
(passo laterale a sx) .... □ + X
Pugno alla Schiena Alley-Oop
(di spalle all'avversario) .... □ + X
Parata di Combo Bassa (contro gli
attacchi da sinistra) .... ↙ + □ + X
Parata di Combo Bassa (contro gli attacchi
da destra) .... ↙ + △ + ○
Calcio Volante del Cielo .... □ + X
Contorsione del Collo .... △ + ○
Sgambetto .... →, → + □ + △
Testata .... ← + □ + △
Calcio Rotante in Avanti .... →, n, ○
Calcio Improvviso Rotante .... →, n, X
Rotazione Alta .... ^○
Spazzata col Piede .... ^↓ + ○
Calcio con Salto .... ↗ + ○



Rotazione Folle ... ↙ + ○, ○
Spazzata Folle
& Posizione del Serpente ... ↙ + ○, ~↓
Gomitata Bassa (colpisce gli avversari a terra)
& Fai il Morto ... ↗ + △
Pugno Ruotato
con una Rotazione di Schiena ... □ + △, ~←

Pugno Ruotato ... □ + △
Pugno Ruotato & Uppercut ... □ + △, ~□ + △
Calci Roteanti con Faccia Giù ... ○, ~○, X, X
Pugni a Protezione ... →, n, △, □, △, □
Pugni Improvvisi ... →, n, □
Posizione del Serpente ... ^~↓
Due Pugni Improvvisi ... →, n, □, △
Posizione del Dragone ... ^~↓
Tre Pugni Improvvisi ... →, n, □, △, □
Posizione della Pantera ... ^~↓
Combo di Colpi Improvvisi ... →, n, □, △, □, △
Posizione della Tigre ... ^~↓
Quattro Pugni
& Calcio Medio ... →, n, □, △, □, △, ○
Quattro Pugni
& Calcio Basso ... →, n, □, △, □, △, X
Posizione della Gru ... ^~↓
Calcio Verso l'Alto & Doppio Pugno
con Calcio Basso ... → + ○, □, △, X
Calcio Verso l'Alto & Triplo Pugno
con Calcio Medio ... → + ○, □, △, ○
Calcio Verso l'Alto & Triplo Colpo
con Calcio Basso ... → + ○, □, △, □, X
Calcio Verso l'Alto & Triplo Pugno
con Calcio Basso ... → + ○, □, △, □, ○
Furia a Sei Gambe
(mentre ci si alza) ... ↙ + ○, ○, ○, ○, X, X
Girarsi di Spalle ... ← + X + ○
Pugno di Dorso Verso l'Alto
& Posizione Girata di Spalle ... ^□



NINA WILLIAMS

Colpo Violento al Mento ...... ↓, ↘, →, □ + △

Colpo di Taglio al Collo & Braccio a Barra .... ^X, O, X, □ + △

Blocco del Braccio .... ^□, X, △, □

Schiacciata dell'Ala del Falco .... ^X, □, O, □ + △, □ + △

Blocco del Braccio e Caduta .... ^△, □, X, O, □ + △

Colpo al Ginocchio e Rottura del Collo .... ^△, X, O, △, △

Piovra .... ^□, △, O, X, □ + △ + X

Colpo Stordente al Collo .... ^□, X + O, □, △, □ + △

Artiglio del Granchio .... ↓, ↘, →, X + O

Barra a Braccio Rotante ^X + O, X, O, □ + △

Blocco al Tendine d'Achille .... ^X + O, O, △, □ + △

Presa Incrociata .... ^X, □, O, △ + O

Presa Rotante al Tendine d'Achille .... ^□, X, △ + O, X + O, □ + △

Colpo Verso l'Alto .... △ + O

Gomitata a Scendere .... ^△, □, □ + △

Blocco del Braccio .... ^△, □, X

Proiezione Semplice .... □ + X

Atterramento Rotante con il Gomito .... ↘, ↘ + □

Lancio al Collo da Sopra la Testa .... ↗ + □ + △

Colpo al Mento .... ↓, ↙, ← + □ + O

Blocco con Braccio Girato .... ^□, X, △, □

Schiacciata dell'Ala del Falco .... ^X, □, O, □ + △, □ + △

Parata con il Braccio che Cala .... ^△, □, X, O, □ + △

Colpo Stordente al Collo .... ^□, X + O, □, △, □ + △

Spacca Spalla .... ^△, □, □ + △, □ + △ + X

Speciale Piovra .... ^□, △, O, X, □ + △ + X

Spacca Noci (passo laterale a dx) .... △ + O

Super Rottura di Schiena .... (passo laterale a sx) .... □ + X

Rottura di Tre Arti (di spalle all'avversario) .... □ + X

Contrattacco (contro gli attacchi da sinistra) .... ← + □ + X

Contrattacco (contro gli attacchi da destra) .... ← + △ + O

Parata con Calcio Basso (contro gli attacchi da sx) .... ↓ + □ + X

Parata con Calcio Basso (contro gli attacchi da dx) .... ↓ + △ + O

Doppio Schiaffo .... ← + △, △

Pugnalata alla Gola .... →, → + △

Taglio della Gola .... →, → + □

Cattive Abitudini .... →, → + X

Artiglio della Pantera .... ^→, → + △

Schiaffi Folli .... ^↘ + △



Wipe .... ↓, ↘ + ○
Respiro Velenoso .... ↓, ↘, →, ↙ + △ + X
Apriscatole .... ↗ + ○, X, ○
Calcio Basso & Doppio Pugno
con Bomba Bionda ... ↘ + X, □, △, → + □ + △
Pugnalata Laterale .... ↙ + △
Pugnalata Verso l'Alto .... ↙ + □
Pugnalata Verso
l'Alto con Finta .... ↘, ↘ + △
Colpo al Terreno .... ↓ + X + ○
Bomba Bionda .... →, →, □ + △
Granata alle Gambe .... →, → + ○
Tagliaossa (contromossa con Blocco
al Tendine d'Achille) .... →, →, → + X
Presa a Ginocchia
Incrociate .... ^X, □, ○, △ + ○
Blocco Roteante al Tendine
d'Achille .... ^□, X, △ + ○, X + ○, □ + △
Cannone Divino .... ↓, ↙ + X
Calcio Tagliente .... ↙ + ○
Combo
Cannone Divino .... ↙ + ○, X
Triangolo
delle Bermuda .... □, △, ○
Colpo
della Prigione .... □, △, ↓ + X, ○
Colpo del Cimitero .... □, △, ↓ + X, △
Combo di Colpo Quadruplo
& Bomba Bionda .... □, △, □, △, → + □ + △

Attacco di Scintille .... □, △, □, ○
Combo di Rottura della Gamba .... ↓ + X, ○
Doppio Calcio Alto .... X, ○
Calci Medi a Ripetizione .... ↘ + X, X, X, ○
Calci Medi a Ripetizione & Doppio Pugno con
Bomba Bionda ↘ + X, X, X, □, △, → + □ + △
Calci Medi a Ripetizione
& Calcio Basso .... ↘ + X, X, X, X
Combo
Crescente .... ↘ + X, □, △

Pugno di Dorso Verso il Basso
& Posizione Girata di Spalle .... ^↓ + □
Uppercut da Dietro .... ^△
Rotazione Folle .... ^↓ + ○, ○
Calcio Medio da Dietro .... ^○
Triplo Salto all'Indietro.. ^✕ + ○, ✕ + ○, ✕ + ○
Posizione Inclinata .... ↓ + □ + △
Scivolata .... ^○, ✕
Calcio Basso che Sale a Sinistra .... ^✕
Calcio Basso che Sale a Destra .... ^○
Rotola per Fare il Finto Morto .... ^□
Posizione del Finto Morto .... ↓ + ✕ + ○
Colpo del Canguro .... ^✕ + ○
Spazzata .... ^✕
Rotazione Folle .... ^✕, ~○
Calcio Medio Verso l'Alto .... ^○
Rotola alla Posizione Inclinata .... ^↓ + □
Rotazione Bassa
& Posizione a Faccia in Giù .... ○, ~✕
Rotazione Bassa
& Posizione a Faccia in Giù .... ^○, ~✕
Spazzata
& Posizione del Finto Morto .... ^✕, ~○
Rotazione Folle .... ^✕, ~○, ○
Calcio Basso Verso l'Alto .... ^✕
Calcio Medio Verso l'Alto .... ^○
Posizione dell'Ubriaco
(come contromossa) .... → + ✕ + ○
Posizione del Serpente .... → + △ + ✕
Posizione della Fenice .... ← + □ + ○

Posizione della Fenice

Colpo Verso l'Alto .... ○
Calcio Artigli del Falco .... ✕, ✕, ✕, ✕

Posizione dell'Ubriaco

Pugno dell'Ubriaco .... □
Doppio Calcio all'Indietro
& Posizione a Faccia in Giù .... ✕ + ○
Posizione del Serpente
Pugni con Salto .... □, □, □, □, □
Combo di Tre Colpi .... △, △, △
Pugni con Salto
& Posizione del Serpente .... □, □, □, □, □, →
Diretto del Serpente
& Posizione del Dragone .... △, ~→
Doppio Diretto del Serpente
& Posizione del Dragone .... △, △, ~→
Triplo Diretto del Serpente
& Posizione della Pantera .... △, △, △, ~→
Calcio con Salto
& Posizione del Serpente .... ○
Calcio Cannone con Faccia in Giù .... ✕
Posizione del Dragone
& Colpo Devastante al Collo .... □ + ✕

Posizione del Dragone

Doppio Colpo al Braccio .... △
Doppio Colpo al Braccio
& Posizione della Tigre .... △, ~→
Calcio Rotante in Avanti .... ○



Colpo Devastante al Collo .... □
Posizione dell'Ubriaco .... ^□ + △
Calcio Crescente Alto.............................. X
Spazzata Bassa .... ^X
Combo Improvvisa del Dragone ○, □, △, X, ○
Combo Improvvisa del Dragone
(finisce bassa) .... ○, □, △, X, ↓ + ○
Colpo Semplice .... △ + ○
Doppio Colpo al Braccio
& Posizione della Tigre .... △, ↓, ~↓

Posizione della Tigre

Forte Colpo alla Testa.............................. □
Calcio Rotante Improvviso.............................. X
Forte Colpo alla Testa.............................. △
Spazzata Veloce .... ○

Posizione della Pantera

Pugno Basso a Due Mani .... □
Combo di Doppi Pugni Bassi .... □, △
Pugni Protettivi.............................. △, □, △
Spazzata Bassa.............................. X
Spazzata Bassa a Posizione Phoenix...... → + X
Uppercut.............................. △

Calcio a Destra
(come → + ○ dalla posizione normale).......... ○
Combo Sinistra
della Pantera che Colpisce .... ○, □, △, X
Combo Destra
della Pantera che Colpisce.............. ○, □, △, ○
Combo Sinistra
della Pantera che Cammina ..... X, △, □, △, X
Combo Destra
della Pantera che Cammina ..... X, △, □, △, ○

Posizione della Gru

Pugno di Dorso con Rotazione di Schiena .... △
Pugno Improvviso (girato di schiena) .... □
Balzo in Avanti & Calcio Basso .... ○
Balzo in Avanti & Calcio Medio X
Combo
di Quattro Colpi della Gru .... X, ○, △, X

Combo

Combo
di 10 Colpi □, △, □, X + ○, □, △, ○, □, ○, ○
Combo
di 10 Colpi.............................. ○, □, △, ○, □, △, X
Combo
di 10 Colpi .... ○, X + ○, X + ○, □, □, △

Mosse Imparabili

Posizione su una Gamba.............................. ← + □ + ○

Combo d'Assalto .... ↘ + X, □, △, → + □ + △
Combo di Colpi Assassini ↘ + X, △, ↓ + X, O
Combo di Tre Colpi Assassini ...... ↘ + X, △, O
Doppi Calci & Combo di Uppercut ......O, X, △
Calcio Basso & Combo di Uppercut ↓ + X, △
Un Passo e Schiaffo Verso l'Alto........... ↘, ~△
Lama Assassina (sidestep) .... ← + □
Uppercut col Palmo (sidestep) ....△
Schiaffo Veloce (sidestep) ....□
Bomba Bionda Veloce (sidestep) ....□ + △
Calcio Alto (sidestep) ....O
Cigno Cacciatore .... ↖ + □ + △

Combo

Combo di 10 Colpi ....□, △, □, △, X, X, △, □, △, O
Combo di 10 Colpi.........□, △, □, △, X, X, △, □, O, X
Combo di 10 Colpi ....□, △, □, △, O, X, O, △, O, X
Combo di 10 Colpi.. ↘ + □, △, □, △, X, X, △, □, O, X
Combo di 10 Colpi ↘ + □, △, □, △, X, X, △, □, △, O
Combo di 10 Colpi ↘ + □, △, □, △, O, X, O, △, O, X

Mosse Imparabili

Cigno Cacciatore .... ↖ + □ + △



FOREST LAW

Pugno Veloce e Colpo del Dragone ....□ + X
Presa della Gamba per Atterrare......................△ + O
Tuffo del Dragone .... → + △ + X
Colpo della Punizione .... ↘ + □ + △
Bulldog ....^□, △, □ + △
Ginocchiata del Dragone........... →, → + X + O
Colpo all'Inguine (passo laterale a destra) ....□ + X
Testata & Calcio (passo laterale a sinistra) ....□ + X
Colpo alla Gola (alle spalle dell'avversario) ....□ + X
Para un Pugno e Contrattacca........ ← + □ + △
Colpo Pugno del Drago ....^□
Pugno Rovesciato ....^△
Parata Combo Alte/Medie (contro gli attacchi da sinistra) .... ← + □ + X
Parata Combo Alte/Medie (contro gli attacchi da destra) .... ← + △ + O
Pugni Uno-Due ....□, △
Gomitata del Dragone .... ← + △
Pugno a un Pollice .... → + △, ~□
Diretto Fulminante del Dragone ....□, □, □, □, □
Combo Urla da Guerra................... → + △, △, △
Doppio Colpo di Nocche..................................△, △



Calcio Basso del Dragone
(quando è accovacciato) X
Un Passo e Calcio .... ↘ + X
Combo di Triplo Calcio Alto .... X, X, X
Doppio Calcio Alto & Combo di
Pugnalate Medie .... X, X, → + X
Calcio Shaolin Roteante .... O, X, O
Scivolata del Dragone .... ↓, ↘, ↓, ↘ + X
Combo di Doppi Calci Rovesciati ...... X + O, X
Rotazione Improvvisa .... ↓ + X + O
Coda del Drago .... ↙ + O
Combo Caotica .... ← + △, X, O
Pugno Carica-Energia .... ↙ + □ + △
Cancellare la Carica dell'Energia ....^↑, ↑
Combo Acrobatica .... ↙ + △, O, O
Calcio a Bicicletta (laterale) .... X + O
Calcio Catapulta .... ↓, ↑ + O
Calcio di Slancio .... ↓, ↑, n, O
Gomitata Bassa
& Calcio Rotante Rovesciato .... ↙ + △, O
Pugno Basso & Calcio Rovesciato .... ↓ + △, X
Calcio Basso del Dragone, Calcio Sx &
Calcio Rovesciato .... ↓ + X, X, O
Calcio Basso del Dragone, Doppio Sinistro &
Calcio Rovesciato .... ↓ + X, X, X, O
Calcio Basso del Dragone, Triplo Sinistro &
Calcio Rovesciato .... ↓ + X, X, X, X, O
Calcio di Punta & Calcio Rovesciato.. ↘ + O, X
Calcio Basso Ondeggiante
& Calcio Rovesciato .... ↓ + O, X

Spazzata Bassa & Calcio Rovesciato ↓ + X, O
Giravolta & Calcio Rovesciato........... O, ↑ + X
Combo di Colpi a Triplo Pugno .... ← + □, △, □

Combo

Combo di
10 Colpi...... ↘ + □, △, △, □, X, X, X, O, X, O
Combo di
10 Colpi...... ↘ + □, △, △, □, X, X, X, X, O, O
Combo di
10 Colpi...... ↘ + □, △, △, □, X, X, X, O, O, O
Combo di
10 Colpi ↘ + □, X, △, △, X, ↓ + X, X, O, O, O

Mosse Imparabili

Zanna del Dragone .... ↙ + □ + △

LING XIAOYU



Mossa di Sfida .... □ + X + ○
Schiaffo e Colpo
all'Avambraccio .... □ + X
Rotazione
di 360 Gradi .... △ + ○
Proiezione
Sopra la Spalla .... ↓, ↙, ← + △
Siepe Umana .... → + △, ~□
Atterramento Punitivo
(passo laterale a dx) .... □ + X
Colpo Rotante (passo laterale a sx) .... □ + X
Super Atterramento col Braccio
(alle spalle dell'avversario) .... □ + X
Parata con Mano a Coltello Sinistra .... ← + □
Parata con Mano a Coltello Destra .... ← + △
Parata di Combo Alte/Medie .... □ + ○
Parata di Combo Basse .... ↓ + □ + ○
Parata di Combo di Colpi al Corpo .... ↙ + X
Diretto & Uppercut .... □, ↓ + △
Due Pugni
Veloci & Pugno Potente .... □, △, ↙ + □
Due Pugni Veloci con Schiena Girata .... △, □
Colpo di Palmo Potente .... ↙ + □
Calcio in Faccia .... ↘ + X
Giravolta a Sinistra .... → + X
Calcio del Procione
& Posizione di Schiena .... →, → + X
Calcio di Piatto .... ↙ + ○
Calcio di Punta .... ↘ + ○
Schivata Rotante .... X + ○
Schivata Rotante Bassa .... ↓ + X + ○
Piroetta .... → + X + ○
Salto Sopra la Testa .... →, → + X + ○
Schiaffo Verso l'Alto .... ↑ + □
Colpo Roteante Verso l'Alto .... →, → + □ + △
Colpo Roteante Verso l'Alto & Colpo
Roteante Verso il Basso... →, →□+ △, ~□ + △
Uppercut Verso l'Alto con Finta
(stando in piedi) .... △
Calcio Grattacielo (mentre ci si alza) .... ○
Rotazione .... → + □ + △
Pugno Rotante
& Posizione di Schiena .... ↘ + □
Posizione di Schiena .... ← + X + ○
Pugno Girato in Avanti.. .... ^□
Schiaffo di Rovescio .... ^△
Calcio Girato in Avanti .... ^X
Calcio al Fianco a Rovescio .... ^↓ + X
Calcio ad Uncino Verticale .... ^○
Furia di Tre Colpi a Rovescio .... ^△, □, ○
Calcio con Salto a Rovescio .... ^→, → + X
Salto e Colpo (dal lato sx) .... ^→, → + □ + X
Salto e Colpo (dal lato dx) .... ^→, → + △ + ○
Rotazione a Rovescio .... ^→ + X + ○
Calcio del Canguro .... ^, ~X + r



Schivata Rotante ....^X + ○
Rotazione Alta
sulla Testa a Rovescio ....^→, → + X + ○
Schiaffo del Mulino a Vento.................... ↓ + □
Schiaffo del Mulino a Vento
& Posizione della Fenice .... ↓ + □, ↓
Posizione della Fenice .... ↓ + □ + △
Posizione Accucciata.....................................^↓
Colpo sullo Stomaco a Sinistra ....^□
Colpo sullo Stomaco a Destra ....^△
Uppercut della Fenice ....^□ + △
Colpo Alto sull'Avambraccio ....^↓, □ + △
Pugno & Manovra Evasiva ....^□ + X, n
Cancella il Pugno & Posizione della Fenice ^↓
Pugno & Manovra Evasiva ....^△ + ○, n
Cancella il Pugno
& Posizione della Fenice ....^↓
Calcio Basso...^X
Calcio Grattacielo ....^○
Calcio a Spazzare & Combo
di Calci Grattacielo.......................^↘ + ○, ○, ○
Posizione di Spalle ....^→ + □ + △
Rotolare in Avanti ....^→ + X + ○
Forte Spazzata ....^○, ~X
Calcio Durante un Salto ....^↑ + X + ○
Calcio Roteante ....^↑ + ○, ○
Doppio Calcio e Salto ....^↑ + X, X
Calcio Durante un Salto Sopra la Testa .. ↗ + ○
Posizione del Cerchio
& Pugno Potente........................ ← + □ + △, △
Posizione del Cerchio &
Colpo della Fenice .... ← + □ + △, □ + △
Colpo Roteante alla Schiena .... ↓ + □ + ○
Furia di Quattro Colpi .... ↓, X, △, □, ○
Spazzata Rotante & Combo di
Calci Grattacielo .... ↓, ↘, ○, ○, ○
Combo di Pugni Bassi Roteanti .. ↓, ↘ + △, □
Combo della Fenice Sorgente ↑ + □ + △, △, □

Combo

Combo di 10 Colpi...
.... ↑ + ○, □, △, □ + △, □, X, ○, ○, ○, □

Combo di 10 Colpi ....
.... ↑ + ○, □, △, ○, ○, △, □ + △, □, ○, △

Mosse Imparabili
Colpo della Fenice .... ← + □ + △, ~□ + △



YOSHIMITSU

Sgambetto .... △ + ○
Tuffo dal Cielo .. ↓, ↙, ← + □ + △
Clonimitsu
(passo laterale a dx) .... △ + ○
Colpo con Rotazione e Rimbalzo
(passo laterale a sinistra) .... □ + X
Colpo Arcobaleno Rotante
(alle spalle dell'avversario) .... □ + X
Contromossa con la Spada .... ← + □ + ○
Parata di Combo Basse
(contro gli attacchi da sinistra) .... ↓ + □ + X
Parata di Combo Basse
(contro gli attacchi da destra).......... ↓ + △ + ○
Pugno di Dorso .... → + △
Gomitata (contro i colpi di spada)...... →, → + △
Combo di Attacchi Velocissimi............... △, ~X
Pugno Fulmineo & Calcio Basso .... △, ~↓ + X
Calcio del Canguro .... ○, ~X
Zigzag.. X, ○
Colpo del 69 Volante .... □ + X
Combo di Tripla Giravolta..................... ○, ○, ○
Pugni Rotanti .... ← + □, □, □, □, □
Pugni Rotanti Bassi .... ↙ + △, △, △, △, △

Attacco Rotante
in Alto .... ← + □, □, □, ↙ + X, X, → + ○
Spazzata Rotante &
Calcio Frontale .... ↙ + X, X, X, X, X, → + ○
Spazzata Completa .... ↓, ↘ + X
Attacco
dello Squalo ...... →, → + X + ○, □ + △, X + △
Piroetta all'Indietro
e Posizione di Schiena .... →, → + □ + △
Pugno di Dorso .... ^△
Pugni Rotanti Bassi.......... ^↙ + △, △, △, △, △
Furto della Vita .... ^□ + ○
Attacco con Spirale Verso
il Basso A .... ↘ + □, → + △, ↙ + △, △, △, △, △
Attacco con Spirale Verso
il Basso B .... → + △, ↙ + △, △, △, △, △
Attacco con Spirale Verso
il Basso C .... ↘ + △, ↙ + △, △, △, △, ○
Colpo con Spada Roteante .... ↓, ↘, → + □
Posizione del Cattivo Respiro
& Cattivo Respiro .... ← + □ + △, □
Vento Velenoso.............................. ↗ + X + ○
Combo di Vento
Velenoso.... ↗ + X + ○, ← + □, ← + □, ← + ○
Combo di Vento Velenoso
& Colpo di Spada ad Affettare ....
.... ↗ + X + ○, ← + □, ← + □, ← + ○, ↙ + □
Gomitate Rapide .... ↘ + □, □, □, □, □
Gomitate, Dorso della Mano, Pugni
Rotanti Bassi ...... ↘ + □, ← + △, ↙ + △, △, △



Posizione Seduta .... ↓ + X + ○
Calcio del Canguro..^○
Mani Rotanti Basse ....^△, △, △, △
Calcio di Fronte
& Colpo di Spada .... →, → + X, □
Salto al Ginocchio .... →, → + ○
Posizione di Duello alla Spada
(passo laterale) ....X + ○
Ripristino della Salute ....^→
Sifone Vitale A ....^□ + ○
Sifone Vitale B ....^△ + X
Teletrasporto all'Indietro.................. ← + X + ○

Coltellata Suicida .... ↓ + □ + ○
Colpo Suicida ....^← + □, □, □, □
Urto Suicida .... →, → + □ + ○
Seconda Pugnalata
(coltellata suicida) ....^→, →
Colpo di Spada .... ↙ + □
Colpo di Spada con Salto
(lasciare ↙ per colpire).................. ↙ + □, ~↙
Colpo a Spazzare .... ↓, ↙ + □
Affondo di Spada .... ←, ← + □
Rotazione di Spada .... ←, ← + □, ~□
Pogo Stick & Colpo
in Avanti .... ↑ + □ + △, →, →
Pogo Stick & Salto .... ↑ + □ + △, ↑
Pogo Stick & Calcio
del Canguro .... ↑ + □ + △, ○, ~X
Pala dell'Elicottero .... ↗ + □ + △
Pala Estesa dell'Elicottero .... ↗ + □ + △, ←

Combo

Combo di
10 Colpi............□, △, □, ○, ○, ○, □, □, □, □
Combo di
10 Colpi ....□, △, □, ○, △, △, △, ○, □, □
Combo di
10 Colpi ....○, ○, △, △, ○, ○, □, □, □, □
Combo di 8 Colpi □, △, □, ○, ○, ○, □, X + ○
Combo di 8 Colpi ○, ○, △, △, ○, ○, □, X + ○
Combo di 5 Colpi......................○, ○, △, △, □

Mosse Imparabili

Affondo di Spada .... ←, ← + □



PAUL PHOENIX

Colpo al Braccio .... □ + X
Movimento Improvviso di Spalla .... △ + ○
Atterramento Shino - Nage .... ↘ + □ + △
Calcio .... ← + △ + X
Carica di Spalla .... →, → + □ + △
Sgambetto & Colpo sulla Spalla .... (passo laterale a destra) .... □ + X
Proiezione (passo laterale a sinistra) ...... □ + X
Colpo al Fianco (alle spalle dell'avversario) .... □ + X
Contromossa (contro gli attacchi da sinistra) .... ← + □ + X
Contromossa (contro gli attacchi da destra) .... ← + △ + ○
Calcio Roteato .... ^↑ + △ + X + ○
Pugni Uno-Due .... □, △
Diretto & Combo di Calci .... △, X
Combo di Attacchi Fulminei .... △, ~X
Diretto & Combo di Calci Bassi .... △, ↓ + X
Diretto Sinistro & Combo di Calci .... □, ○
Calci Can-Can .... ↗ + X, ○
Calci Can-Can & Giravolta Alta .... →, → + X, ○, X
Calci Can-Can & Calcio Medio .... →, → + X, ○, → + X
Calci Can-Can & Calcio Basso .... →, → + X, ○, ↓ + X
Combo della Foglia Cadente .... ↓ + ○, △
Bomba Neutronica .... →, → + ○
Tagliapietre .... ↓ + △
Spaccamattoni .... ↓ + □
Colpo della Fenice .... ↓, ↘, → + △
Gomitata Verso l'Alto .... ↓, ↘, → + □
Pugno Potente Rivolto all'Indietro .... →, ↘, ↓, ↙, ← + □
Finta all'Indietro .... ↓, ↙, ←, n
Spazzata, Taglio di Gomito & Sradicamento .... ^X, △, △
Spazzata, Taglio di Gomito & Colpo della Fenice .... ^X, △, □
Spaccamattoni .... ^□
Colpo di Palmo .... ^△
Colpo Finale della Fenice .... ← + □ + △
Spaccamattoni & Combo della Foglia Cadente .... ↓ + □, ○, △
Spaccamattoni & Colpo della Fenice .... ↓ + □, △
Gomitata & Sradicamento .... ↓, ↘ + △, △
Gomitata & Colpo della Fenice .... ↓, ↘ + △, □
Colpo di Gomito .... →, → + △
Un Passo Laterale & Carica di Spalla .. → + □ + ○
Colpo Sopra la Testa .... → + □ + △
Attacco Finale .... ↙ + □ + △



Pugni Verso l'Alto ....^□, △, □, △, □
Barriera col Braccio ....^□ + △
Pugni & Barriera col Braccio ^□, △, □, □ + △
Punizione Finale..
..................^↓ + △, □, □, ~n, ~○, ~□, ~□ + △
Spazzata, Pugno Verso il Basso &
Sradicamento ....→, ↘, ↓, ↙, ← + X, △, △
Spazzata, Pugno Verso il Basso & Colpo
della Fenice................→, ↘, ↓, ↙, ← + X, △, □

Combo

Combo di 10 Colpi ....
............................□, △, X, △, □, △, □, ○, △, □
Combo di 10 Colpi...
............................□, △, X, □, ○, △, □, ○, △, □
Combo di 5 Colpi ....□, △, X, □, △

Mosse Imparabili

Pugno della Morte ....← + □ + △



EDDY GORDO

Colpo Uno-Due.................□, △
Filo Spinato ....↙ + ○
Calcio Boomerang..→, → + X + ○
Calcio Alto con Balzo ....→, → + ○, ○
Calcio Basso con Balzo ....→, → + ○, X
Calcio con Salto con
Tocco di Punta ....↗ + X + ○
Calcio Rotante con Salto ....↗ + ○
Luna Satellite ....○, ~X
Calcio Bazooka..^○
Calcio Terreno Satellite ....^X
Spazzata della Cripta...............................X, ~○
Pugno Sinistro Rotante ....^□
Pugno Destro Rotante......................................^△
Ago che Fa Gridare ....^□ + △
Doppio Ago che Fa Gridare..................^□ + △
Calcio al Terreno ....^○

Calcio al Terreno & Doppio Ago
che Fa Gridare ....^○, □ + △, □ + △
Combinazioni di Calci al Terreno ....^○, ○
Calcio con Giravolta .... ↘ + ✕ + ○
Guerrigliero .... ↙ + ✕, ○
Trucco della Scimmia .... → + ○
Spazzata della Cripta ....^✕, ~○
Calcio di Fronte Improvviso .... →, → + ✕
Arcuarsi Verso l'Alto.............................. ← + ○
Calcio Flapjack ....^○
Capriola all'Indietro.................................^✕ + ○
Lancio della Gamba a 180° ....□ + ✕
Lancio della Gamba da Fermo..............△ + ○
Colpo Roteante
al Fianco ....←, ↙, ↓, ↘, → + □ + △
Calcio Rotante al Collo
(passo laterale a dx) .... □ + ○
Rotazione Laterale
(passo laterale a sx) ....□ + ✕
Colpo all'Attaccatura della Gamba
(di spalle all'avversario)..............................□ + ✕
Calcio a Catena ....^✕
Calcio Rotante ....^✕
Combo di Calci Rotanti...............................^○, ○
Posizione a Testa in Giù A .... → + □ + △
Posizione a Testa in Giù B .... ↘ + ✕
Posizione a Testa in Giù
& Calcio da Fermo .... → + ✕
Ago che Fa Gridare .... ↓ + □ + △
Ginocchio .... ← + ✕

Gomitata a Tramortire A........................... ↘ + △
Gomitata a Tramortire B........................... ↘ + □
Calcio al Mento .... ↘ + ○
Calcio dall'Esterno Verso l'Alto
(mentre ci si alza) ....○
Flapjack Tecnico
(mentre ci si alza) ....✕ + ○
Calcio Flapjack ....✕ + ○
Rotazione Veloce ....□ + △
Ripetizione ....^↓ + ○



Colpi Saltellanti .... ^↑ + ✕
Calcio Rotante .... ^↘ + ✕ + ○
Colpo al Terreno
(passo laterale) .... △
Combo con Tripla
Rotazione (passo
laterale)............................... ✕ + ○, ✕ + ○, ✕ + ○
Calcio Terreno
Satellite & Posizione a Terra
(passo laterale).. ✕
Flyin' Eddy
(passo laterale) .... ↑ + ✕, ○
Gomitata Roteante & Calcio
Rotante (passo laterale) .... □ + △, ✕
Doppia Spazzata (passo lat.) .... ○, ○
Spazzata & Capriola
(passo laterale) .... ○, ✕ + ○
Entrata in Cielo (passo lat.) .... ○, ~✕
Calcio Rotante in Avanti
(passo laterale) .... ✕ + ○
Calcio Rotante in Avanti & Calcio
Roteante (passo laterale) .... ✕ + ○, ↑ + ✕
Calcio Ruotato in Avanti, Calcio Rotante &
Giravolta (passo laterale) ..... ✕ + ○, ↑ + ✕, ○
Calcio Ruotato in Avanti & Spazzata
(passo laterale) .... ✕ + ○, ↓ + ✕ + ○
Combo di Doppio Calcio Ruotato
(passo laterale) .... ✕ + ○, ✕ + ○
Combo di Doppio Calcio Ruotato & Spazzata
(passo laterale) ..... ✕ + ○, ✕ + ○, ↓ + ✕ + ○

Combo di Triplo Attacco .... → + △, □, ○
Spazzata, Arcuarsi Verso l'Alto & Combo
di Flapjack .... ↙ + ✕, ○, ○, ✕ + ○
Combo di Colpi Bassi .... ↙ + ✕, ✕, ○, ○
Calcio Avvitato al Terreno................ ↙ + ✕ + ○

Posizioni a Terra

Spazzata Alta .... ○
Calcio Turbinante
& Verticale .... ^✕ + ○
Spazzata con Schiena in Alto .... ✕
Calcio alla Testa .... ^○
Spazzata Elicottero .... ✕, ~○
Calcio Turbinante.. ○, ~✕
Ago che Fa Gridare .... □ + △
Doppio Ago che Fa Gridare ..... □ + △, □ + △

Posizione a Testa in Giù

Avanti con Rabbia .... →
Indietro con Rabbia .... ←
Posizione Accucciata .... ↓
Pugno Sinistro Rotante .... □
Pugno Destro Rotante .... △
Combo di Pugni
Destri Rotanti .... □, ~✕, ✕, □ + △
Combo di Pugni
Sinistri Rotanti .... □, ~✕, ← + ○; ○, ✕ + ○
Combo di Pugni A.................. □, ~✕, ○, ○, ○
Combo di Pugni B .... □, ~✕, ✕
Combo di Pugni C .... △, ~○, ✕

Calcio Inferno .... ↑ + X + O
Delimitazione .... ↓ + X + O
Calcio Basso Fendente X
Calcio da Fermo .... O
Spazzata della Cripta .... X, ~O

Combo

Combo di 6 Colpi .... O, ~X, O, △, O, X, X
Combo di 6 Colpi .... O, ~X, O, △, O, X, O, O, O
Combo di 6 Colpi .... O, ~X, O, △, O, O, X + O, X + O, X + O
Combo di 6 Colpi .... O, ~X, O, △, O, X, O, X, O, X + O

Mosse Imparabili

Calcio Avvitato al Terreno .... ↙ + X + O



Personaggi Bonus

Gon

Attacco Rotante .. → + X + △
Attacco della Talpa .... ↓ + O
Attacco dello Struzzo (mentre salta) .... X + O
Colpo della Tartaruga Gigante (mentre è abbassato) .... ↘ + X + O
Attacco del Mammuth .... ↗ + X + O
Ruggito Selvaggio .... □ + △
Colpo di Sonno .... ↓ + □ + △
Caduta di Sedere .... ↙ + X + O
Coda Rotante .... O, O, O, O, O
Colpo di Coda di Alligatore .... → + X, X
Attacco della Giraffa .... ↑, ↗ + □
Lancio con Morso .... □ + X or △ + O
Spinta della Gallina .... → + □ + △, □ + △, □ + △
Attacco del Cinghiale (mentre corre) .... → o → + X + O
Attacco del Canguro (mentre è abbassato) .... ↙ + X + O

Mosse Imparabili

Caduta del Granchio .... ↓ + X + O
Attacco della Lontra di Mare .... → + X + O
Attacco della Puzzola .... ← + O
Attacco dell'Armadillo .... →, → + □ + △
Carica del Cervo .... ^□ + △

Gun Jack

Presa con Lancio .... △ + O
Presa Soffocante e Lancio .... ↗ + □ + △
Pugno Megaton .... ^←, ↙, ↓, ↘ + △
Faccia nella Sabbia .... ↙ + △ + X
Pressione Infernale .... ↘ + □ + X
Colpo del Super Martello .... ^□ + △
Spinta Mortale .... ↘ + △ + O

Spinta Mortale Modificata .... ↘, ↘ + △ + ○
Ginocchio di Pietra .... ↓, ↙, ← + △
Spinta Piramidale .... ↓, ↘, → + □
Soffocamento .... →, → + □ + ○
Spaccamascella .... →, → + △ + X
Piledriver .... ↙, ← + □
Sollevamento Laterale
(un passo a sinistra) .... □ + X
Lancio dell'Impiccato
(un passo a destra) .... □ + X
Spacca Schiena (quando l'avversario
è di spalle) .... □ + X
Colpo Mortale (quando l'avversario
è di spalle) .... △ + ○



Proiezione d'Anca .... □ + X
Jackhammer .... □, □, □
Pugno, Gomitata & Uppercut .... △~□, △
Spazzata Megaton .... ←, ↙, ↓, ↘ + □
Pugno Megaton .... ←, ↙, ↓, ↘ + △
Doppio Martello .... □ + △, □ + △
Colpo a Martello Rovesciato
(quando si alza) .... □ + △
Doppio Martello Rovesciato
(quando si alza) .... □ + △, □ + △
Super Uppercut (quando si alza) .... □
Colpo Tagliente .... →, → + □ + △
Colpo Tagliente Basso .... ^□ + △
Pugno Megaton .... ^↘ + △
Lancio della Forcella .... ↓, □ + △
Mega Martello Rovesciato .... ↓ + □ + △
Pugno del Mulino &
Colpo Forte a Sinistra .... ↓, ↘ + □, △, □, □
Serie di Uppercut .... ↘ + □, △, □, △
Colpo di Palmo Verso il Basso .... ↘ + △ + X
Calcio Terremoto .... ↓ + ○
Pugno a Mitraglia &
Pugno Megaton .... ↙ + □, □, □, □, □, △
Calci del Cosacco .... ↙ + X, ○, X, ○, X, ○
Schiacciata della Frittella .... ↗ + X + ○
Pugni Bassi .... ^□, △, □, △
Scivolata a Missile .... → + X + ○
Spinta Verso l'Alto .... X + ○
Seconda Spinta .... ^X + ○
Terza Spinta .... ^X + ○

Passo Laterale e Spinta Verso l'Alto
(passo di lato) .... X + ○

Mosse Imparabili

Augurio Oscuro .... → + ○, ~□
Pugno Gigaton ..←, FCB, □ (fate poi altri 5 FCB)

Combo

Combo di 10 Colpi....................
..↓ + △, □, □, □, △, □, △, □, □ + △, □ + △
Combo di 10 Colpi....................
↓ + △, □, □, □, △, □, △, □, ↓ + □ + △, □ + △
Combo di 10 Colpi....................
↗ + □, □, ○, X, ○, □, △, □, □ + △, □ + △
Combo di 10 Colpi....................
↗ + □, □, ○, X, ○, □, △□, ↓ + □ + △, □ + △

KUMA/PANDA

Orso Idrofobo .... □ + X
Abbraccio Rompiossa .... △ + ○
Testata di Pietra .... →, → + □ + ○
Capriola da
Circo e Lancio ......→, ↘, ↓, ↙, ←, → + □ + △
Colpo del Grande Orso
(passo laterale a destra) .... □ + X
Scossa della Bambola di Pezza
(un passo a sinistra) .... □ + X
Scossa della Bambola di Pezza con Morso
(quando l'avversario è di spalle) .... □ + X

Insulto dell'Orso Danzante .... ↓ + ○
Martellata dell'Orso .... □, □, □
Triplice Cannone .... ← + □, ~□, ~□
Colpo di Taglio .... →, → + □ + △
Doppio Martellata .... □ + △, □ + △
Doppio Martellata Rovesciata
(mentre si alza) .... □ + △, □ + △
Martello a Scatto (mentre si è a terra) ↓ + □ + △
Pugni a Mulino .... ↓, ↘ + □, △, □, △
Pugni a Mulino con
Colpo di Taglio .... ↓, ↘ + □, △, □, □
Doppia Gomitata & Uppercut .... △, □, △
Uppercut & Artigliata
(mentre si alza) .... □, △
Pugno Megaton .... ←, ↙, ↓, ↘ + △
Uppercut Crescente .... →, → + △
Uppercut Veloce .... ↘ + □, △, □, △



Uppercut Veloce
& Attacco Alto .... ↘ + △, □, △, → + □
Uppercut Veloce
& Attacco Medio .... ↘ + △, □, △, ↘ + □
Uppercut Veloce
& Attacco Basso............. ↘ + △, □, △, ↓ + □
Uppercut & Attacco Alto...... ↓, ↘ + △, → + □
Uppercut & Attacco Medio.. ↓, ↘ + △, ↘ + □
Uppercut & Attacco Basso .. ↓, ↘ + △, ↓ + □
Martellata Bassa dell'Orso
& Attacco Alto .... ↓, □, □, □, △, → + □
Martellata Bassa dell'Orso
& Attacco Medio .... ↓, □, □, □, △, ↘ + □
Martellata Bassa dell'Orso
& Attacco Basso .... ↓, □, □, □, △, ↓ + □
Schiacciata della Frittella .... ↗ + ✕ + ○
Capriola in Avanti ....^→, ✦
Capriola all'Indietro...................................^←, ✦
Artigliata Bassa.............................^□, △, □, △
Seduto...✕ + ○
Capriola in Avanti ....^→, ✦
Capriola all'Indietro...................................^←, ✦
Artigliata Bassa.............................^□, △, □, △
Calcio Laterale a Fondo................ →, →, → + ✕
Presa del Salmone .... ←, → + △ + ✕

Mosse Imparabili

Scoreggia dell'Orso........... ←, ← + △ + ✕ + ○
Colpo di Artigli .... ✦ + □ + △
Orso Rotolante ....^→, FCF

Bryan Fury

Pugni Uno-Due ....□, △
Pugni Uno-Due e Calcio.......................□, △, ✕
Triplo Jab & Colpo Forte.................□, △, □, △
Triplo Jab & Calcio ....□, △, □, ○
Calcio Triplo.......................................→ + ○, ✕, ○
Gomitata a Pistone .... ↘ + □, △
Assalto Furioso .... ↘ + □, □, □, □, △
Calcio Basso Sx del Kickboxer............... ↓ + ✕
Calcio Basso Dx del Kickboxer .... ↓ + ○
Attacco Laterale Basso .... ↓ + ✕ + ○
Schivata all'Indietro .... ↓, ↙, ←, n
Insulto ....□ + ✕ + ○
Schivata & Colpo di Palmo .... ↓, ↙, ←, n, △
Pugno Rotante & Calcio .... ← + △, ○
Pugni Rotanti ....+ △, □, △
Pugni Rotanti & Calcio Rotante.......+ △, □, ○
Assalto Furioso & Pugno Triplo ← + ✕, △, □, △
Bruciatura Congelata .... ← + ✕, △, □, ○
Ginocchiata .... ← + ○
Calcio Mortale Volante .... ←, ← + ○
Pugno Diretto .... →, ✦ + △
Calcio Rotante a Colpire .... →, ✦ + ✕
Calcio Saltato .... ↗ + ○
Uppercut Verso l'Alto .... ↘, → + □
Pugno alle Budella.............................. ↘, → + △
Doppia Punizione (va unita al pugno
alle budella)..^← + △
Combo di Ginocchiate .... ↓, ↘, → + ✕, ○

Uppercut Verso l'Alto (mentre si alza) ....□
Pugno Alle Budella (mentre si alza) ....△
Combo di Ginocchiate (mentre si alza) ....X, ○
Artiglio del Diavolo (passo laterale) ....□
Unghiata del Diavolo (passo laterale) ....△
DDT ....□ + X
Spinta Definitiva ....△ + ○
Messaggero di Morte ....
....←, ↘, ↓, ↘ + □ + △



Presa con Lancio Rotante
(un passo a sinistra)...................... □ + X
Suplex (un passo a destra).......... □ + X
Proiezione (quando l'avversario vi dà le spalle) ......□ + X
Combo Break
Bassa ....↓ + □ + X
Combo Break Bassa ....
....↓ + △ + ○
Sledgehammer ....□ + △
Gomitata Rotante ....← + □ + △
Artiglio del Fantasma
(Passo Laterale) ....□~△
Pentagono Entrante ....□, ○, △, ○
Attacco del Pentagono n.1 ....
....□, ○, △, □, ○
Attacco del Pentagono n.2
....□, ○, △, □, △
Croce del Sud ....□, ○, X, X
Doppio Calcio Veloce ....X, X

Combo di Attacchi Rapidi ....X, △, □, ○
Combo di Attacchi Quadrupli ....X, △, □, △

Mosse Imparabili

Sidewinder ....← + □ + ○
Re Cobra ....→ + □ + ○

Combo

Combo di
10 Colpi ....← + X, ○, □, △, □, ○, △, □, ○, △
Combo di 8 Colpi ← + X, ○, □, △, □, ○, X, X
Combo di 8 Colpi ← + X, ○, □, △, □, ○, △, ○

Ogre 1

Presa con Lancio ....□ + X
Doppio Spaccaschiena ....△ + ○
Luna Calante ....↘, ↘ + △ + ○
Bastonate Multiple
(un passo a sinistra).. □ + X
Spaccatutto Divino
(un passo a destra) .... □ + X
Grande Slam (quando l'avversario
è di spalle) ....□ + X o △ + ○
Scudo di Potere (come reazione) ..← + □ + △
Pugno Scintillante, Combo di Tre Colpi□, □, △
Ammazza Demoni ....□, △, △
Pistoni Gemelli ....↘ + □, △
Pugno con Passo in Avanti ....→ + △

Forbice del Demone .... ○, ~✕
Giravolta & Denti Fatati .... ↖ + ✕, △
Esplosione .... ✕ + ○
Esplosione in Corsa .... →, →, →, ✕ + ○
Salto Scivolante e Calcio .... →, →, n, ✕ + ○
Calcio Frontale .... →, →, n, ○
Calcio al Volo .... ↗ + ○
Falco Cacciatore .... ↗ + ✕, ○, ✕
Calcio Ficcante .... ↓, ↙ + ○
Triplo Calcio Basso .... ↓ + ✕, ✕, ✕
Doppio Calcio Basso & Calcio a Razzo ↓ + ✕, ✕, n, ✕
Calcio ad Ascia .... →, → + ✕
Colpo di Tallone ad Ascia .... →, → + ○
Calcio Destro ad Ascia .... → + ○
Calcio Tsunami (mentre si alza) .... ○, ○
Calci Infiniti (mentre si alza) .... ✕, ✕, ↓ + ✕, ✕, ✕
Pugno Demoniaco (mentre si alza) .... △
Colpo tra le Gambe (mentre si alza) ...... → + □
Attacco a Bomba .... ↗ + □ + △
Attacco di Palmo .... ↘ + □ + △
Spazzata da Dietro .... ↓, ↘ + △
Colpo del Braccio Cadente .... ↓, → + △
Calcio agli Stinchi & Calcio Alto .... ↓ + ○, ○
Spalla Nera .... → + □ + ○
Bomba Fiammeggiante .... ↑, ~↓ + □ + △

Mosse Imparabili

Pugno Indigo .... ←, ← + □ + △
Affondo del Serpente e Presa .... →, → + △
Avanzata Kunai .... →, →, n, △
Pugnalata Kunai .... → + △
Sidewinder .... → + △ + ✕
Spacca Costole .... ↙ + □ + △

DOTTOR BOSKONOVITCH

Pugno del Vecchio .... ↗ + □
Pugno del Saggio .... ↗ + △
Jack Tamer .... →, → + △
Panico di Genom .... →, → + ○
Panico in Fumo .... →, →, n, ✕
Dottore Volante .... →, → + ✕ + ○
Ladro di Basi .... →, → + □ + △
Tempesta di Macchie Nere .... → + ✕ + ○
Piede dell'Ombra Segreta .... ^→
Calcio Estivo del Vecchio Saltellante .... ^✕
Calcio Invernale del Vecchio Saltellante ...... ^○
Dottor Panico .... △, □
Aiuto Mentale (quando l'avversario è di spalle) .... △ + □
Posizione Seduta .... ↓ + ✕ + ○
Macchina del Dottore .... ^✕ or ○
Caduta all'Indietro .... ↓ + □ + △
Dottor Cosacco .... ↙ + ✕, ○, ✕, ○, ✕, ○, ✕
Combo di Colpi 1-2 .... □, △
Combo di 5 Colpi Punk →, → + □, ○, ✕, △, □

Mosse Imparabili

Reattore Mentale .... → + □ + △

Anna Williams, Tiger e Mokujin



Questi personaggi hanno le stesse mosse dei loro alter ego. Anna Williams ha le stesse mosse di Nina Williams, Tiger ha le stesse mosse di Eddy Gordo e Mokujin imita le mosse di tutti i personaggi.

True Ogre

Presa con Lancio .... □ + X
Doppio Spaccaschiena .... △ + ○
Luna Calante .... ↘, ↘ + △ + ○
Lancio della Bambola di Pezza
(un passo a sinistra) .... □ + X
Volo dell'Orco (un passo a destra) .... □ + X
Morso della Bambola di Pezza (quando
l'avversario è di spalle) .... □ + X
Pugno e Colpo di Nocca .... △, △
Combo di Pugni Scintillanti .... □, □, △
Ammazza Demoni 3 Hit Combo .... □, △, △
Pistoni Gemelli .... ↘ + □, △
Incornata .... ↘ + □ + △
Pugno con Passo in Avanti .... → + △
Forbice del Demone .... ○, ~X
Giravolta & Denti Fatati .... ↖ + X, △
Esplosione in Corsa .... →, →, ↓, X + ○
Salto Scivolante e Calcio .... →, →, n, X + ○
Calcio Frontale .... →, →, n, ○
Calcio al Volo .... ↗ + ○
Falco Cacciatore .... ↗ + X, ○, X
Calcio Ficcante .... ↓, ↙ + ○
Triplo Calcio Basso .... ↓ + X, X, X
Doppio Calcio Basso
& Calcio a Razzo .... ↓ + X, X, n, X
Calcio ad Ascia .... →, → + X
Colpo di Tallone ad Ascia .... →, → + ○
Calcio Tsunami .... → + ○
Calcio Tsunami (mentre si alza) .... ○, ○
Calci Infiniti (mentre si alza) X, X, ↓ + X, X, X
Pugno Demoniaco (mentre si alza) .... △
Colpo tra le Gambe (mentre si alza) ...... → + □
Attacco a Bomba .... ↗ + □ + △
Attacco di Palmo .... ↓, ↘ + △
Spazzata da Dietro .... ↓, → + △
Colpo del Braccio Cadente .... ↓ + ○, ○
Spalla Nera .... → + □ + ○
Bomba Cadente (quando è a terra) .... X + ○
Calcio Saltato .... ↑ + X + ○
Codata in Basso .... ↓ + X + ○
Codata Media .... ↘ + X + ○
Coda a Ciclone .... ↘ + X + ○, X + ○
Attacco Basso
con Contrattacco Automatico .... ↓, ↘
Recuperare dall'Effetto Confusione
(dopo essere stato confuso) .... △



Mosse Imparabili

Bomba di Nocca .... ↗, ↓ + □ + △
Spaccacostole.................................. ↙ + □ + △
Pugno Indigo .... ←, ← + □ + △
Affondo del Serpente e Presa .... →, → + △
Avanzata Kunai .... →, →, n, △
Pugnalata Kunai .... ← + △
Sidewinder .... ← + △ + X
Fiamma del Drago .... ↓ + □ + △
Fiamma del Dragone Volante .... □ + △

SUGGERIMENTI GENERALI E STRATEGIE

Potrete facilmente imparare molte tecniche utili per *Tekken 3*, che aumenteranno enormemente le vostre possibilità di vittoria. Alcune di queste strategie sono alla base di molti altri giochi di combattimento. Le menzioniamo comunque su queste pagine perché crediamo che dobbiate imparare bene le basi prima di poter passare alle tecniche e alle strategie avanzate.

Variate i Vostri Attacchi

Anche se può sembrare una banalità, è importante variare le tecniche d'attacco. Troppo spesso i giocatori si riducono a eseguire sempre la stessa mossa offensiva, diventando facilmente prevedibili. Tutti i personaggi hanno una grande varietà di mosse e possono colpire a diversi livelli di altezza. Ci sono anche delle combo speciali che uniscono attacchi alti con quelli bassi o viceversa. Dovrete fare pratica con il vostro personaggio e imparare perfettamente una serie di mosse conoscendone il raggio, la velocità e l'area in cui colpiscono i vostri avversari. Cercate di perfezionare alcuni attacchi diretti verso l'alto, alcuni verso il centro e altri verso il basso. Non dimenticatevi di fare pratica anche nelle mosse per colpire gli avversari abbassati e quelli distesi a terra.

Imparare il Raggio degli Attacchi

Imparate a riconoscere il raggio entro cui i vostri attacchi sono efficaci per sapere quando vi conviene attaccare. Se imparate bene a valutare le

distanze riuscirete a rimanere fuori della portata degli attacchi avversari per la maggior parte del combattimento. Molti giocatori, quando non sono sicuri di quale attacco eseguire, sferrano il solito calcio nella speranza di colpire qualcosa. Se conoscete bene il raggio d'attacco del vostro personaggio potete facilmente rimanere





▲ **Certi personaggi, come Nina Williams, hanno a disposizione delle combo che colpiscono prima in basso e poi in alto. Imparate bene queste tecniche e siate pronti a usarle quando il personaggio avversario è fuori guardia.**





▲ **Imparate la portata degli attacchi del vostro personaggio, così da evitare il calcio dell'avversario e contrattaccare con uno dei vostri.**

lontani dal pericolo e poi colpire con un calcio la gamba distesa del vostro avversario. Questo diventa particolarmente facile se usate dei personaggi veloci come Nina Williams e Yoshimitsu.

Scatti in Avanti e Indietro

In molti giochi di combattimento è possibile far scattare in avanti o all'indietro il proprio personaggio. La maggior parte di voi saprà sicura-

mente come eseguirle e come sfruttare questa tecnica. Queste mosse sono molto importanti per poter studiare delle strategie di combattimento avanzate. Per avvicinarsi velocemente all'avversario dovrete premere →, →. Per allontanarsi di scatto dal nemico dovrete premere semplicemente ←, ←.

Attacchi di Corsa

Seguendo la tradizione della serie, ciascun personaggio di *Tekken 3* può correre. Per farlo premete →, →, →. Naturalmente potrete correre solo se siete abbastanza distanti dal vostro avversario. Se siete troppo vicini all'altro personaggio, l'unica cosa che riuscirete a fare è un avvicinamento veloce. Mentre il vostro perso-



▲ Provate questa mossa: balzate in avanti e poi abbassatevi all'ultimo secondo. La maggior parte delle volte gli avversari attaccheranno alto e vi mancheranno!





▲ Se siete abbastanza lontani dal vostro avversario cercate di corrergli incontro e di dargli una spallata.

naggio sta correndo, potete fargli eseguire alcuni attacchi. Eccovi una lista delle mosse e dei pulsanti necessari per eseguirle:

Calcio in salto: LK
Placcaggio: n
Spallata: n
Tuffo: LP + RP
Scivolata Tipo Baseball: RK

Avete notato che due mosse (il placcaggio e la spallata) si eseguono nello stesso modo? Infatti queste mosse dipendono da quanto è lontano



il vostro avversario quando cominciate a correre. Se gli siete relativamente vicini, quando verrete in contatto il vostro personaggio eseguirà il placcaggio. Se i due lottatori sono abbastanza lontani, il vostro personaggio eseguirà la spallata quando entrerà in contatto con l'avversario. Visto che correndo da maggiore distanza si accumula più velocità e potenza, la spallata è senz'altro l'attacco in corsa più forte tra quelli disponibili. Non può essere né parato né bloccato. Il solo modo di evitarlo è fare un passo laterale poco prima del contatto. Ricordate che potete sempre premere ← sul D-Pad per interrompere la vostra corsa. Questa è un'ottima tattica difensiva da impiegare quando pensate che il vostro avversario stia per eseguire un attacco. Naturalmente se siete partiti da sufficiente distanza, la tattica migliore è quella di continuare a correre per travolgere l'avversario con una spallata. Se riuscirete in questa mossa sarà difficile che il vostro antagonista riesca ad alzarsi da terra.





▲ **Dovete imparare a capire quando l'avversario è pronto ad attaccarvi. In questo modo riuscirete a schivare lateralmente e a contrattaccare. Dovrete fare un po' di pratica e affinare i riflessi!**

Spostamenti Laterali

In *Tekken 3* sono stati inclusi anche gli spostamenti laterali, ma a differenza di *Tekken 2*, ciascun personaggio può usufruire di questa utile mossa. Con questa tecnica farete fare al personaggio un passo laterale sulla destra o sulla sinistra rispetto alla sua posizione. Per eseguire uno spostamento laterale, basta premere ↑, n oppure ↓, n sulla D-pad. Il comando ↑, n oppure ↓, n fa spostare il personaggio verso il fondo dello schermo. Potete usare gli spostamenti sia per azioni offensive che difensive. In quelle offensive potete correre verso il vostro avversa-

rio, spostarvi di lato all'ultimo istante e poi attaccarlo di lato. Molto spesso gli spostamenti laterali confondono il vostro avversario e lo lasciano senza guardia. Questo vi permette di attaccarlo con una serie di colpi o una Combo.

Dovreste usare questa tecnica con attenzione visto che diventa inutile se il vostro avversario se la aspetta. Gli spostamenti laterali sono anche utili per evitare gli attacchi sferrati dal vostro nemico. La sola cosa che dovete ricordare è che la maggior parte degli attacchi vi seguono. Se vi spostate di lato con troppo anticipo verrete comunque colpiti. Aspettate il più a lungo possibile e schivate lateralmente solo dopo che l'attacco avversario è iniziato. Dovreste avere poi l'opportunità di contrattaccare con qualunque mossa, ma non pensateci troppo.

Mosse Imparabili

Ciascun personaggio ha almeno un attacco imparabile. E molti ne hanno più di uno. Come suggerisce il nome, questi attacchi sono mosse che non possono essere parate.

Potrete sfuggire spostandovi lateralmente, rimanendo fuori dalla portata o attaccando il vostro avversario prima che la mossa imparabile giunga a termine.

Ovviamente la situazione ideale è quella di rimanere fuori portata di qualsiasi attacco imparabile, quando questi vengono eseguiti. Molti di loro sono estremamente lenti e possono essere facilmente individuati. Basta che facciate attenzione allo scintillio che appare quando ne viene iniziato uno.



▲ Qualche personaggio, come Nina Williams, può fermare la propria Mossa imparabile dopo averla cominciata. Attenti e non fatevi fregare!

Purtroppo certi personaggi hanno mosse imparabili piuttosto veloci e difficili da individuare (Yoshimitsu è uno di questi). Fortunatamente queste mosse più veloci non provocano grandi danni. Le mosse imparabili possono ridurre la vostra energia vitale del 70-80%.

Ogre è un'eccezione, visto che la sua mossa imparabile può uccidere in un colpo solo. Ovviamente dovete fare del vostro meglio per non essere colpiti da questo attacco.

La maggior parte dei giocatori indietreggia pre-

mendo ←, ←, ma la cosa più intelligente da fare è contrattaccare il vostro avversario. I personaggi impegnati nell'animazione che precede le mosse imparabili, sono particolarmente vulnerabili e indifesi. Questa è l'occasione migliore per attaccarli e mandarli al tappeto. Ci sono però alcuni personaggi, come Nina Williams, che possono interrompere la loro mossa imparabile prima che giunga a temine. Il comando per fare questo è ↑, ↑.

Questa è una caratteristica molto utile perché potete ingannare i vostri avversari e farli venire sotto (penseranno che siate indifesi, perché bloccati dall'animazione delle mosse imparabili!). Potete poi cancellare la mossa e colpire l'avversario con una Combo a sorpresa.

In generale le mosse imparabili dovrebbero essere usate con molta parsimonia.

In pratica ogni giocatore di *Tekken* può evitarle. Cercate di usarle solo nelle circostanze in cui la possibilità di un contrattacco è ridotta al minimo. Una mossa imparabile eseguita dopo aver gettato a terra il vostro avversario ha una buona possibilità di colpirlo quando si rialza. Un'altra opportunità per usare questo tipo di mosse è quando il vostro avversario è abbastanza lontano e vi aspettate un attacco in corsa. Dovreste avere giusto il tempo di eseguire una mossa imparabile prima di venire colpiti.



▲ Saprete di essere carichi d'energia quando le mani del vostro personaggio cominceranno a brillare. Ora provate a usare una Combo!

Carica di Energia

Probabilmente una delle aggiunte più utili all'arsenale di mosse di *Tekken 3* è la carica di energia. Spingendo contemporaneamente i vostri pulsanti d'attacco (LP + RP + LK + RK) vedrete il vostro personaggio caricarsi di energia. Proprio come per le mosse imparabili, potrete capire che l'avversario sta caricando l'energia dal bagliore che lo circonda. Quando sarà carico d'energia, tutti gli attacchi del personaggio verranno considerati come dei contrattacchi. Infatti causano più danni di un normale attacco e diminuiranno l'energia vitale del bersaglio anche se vengono parati. La carica d'energia è una caratteristica molto utile. Cercate di usarla ogni volta

che potete. Purtroppo c'è anche qualche piccola controindicazione che dovrete tenere presente. Mentre caricate non potrete parare. Tuttavia potrete muovervi liberamente e spostarvi lateralmente per schivare gli attacchi avversari. Dopo essere riusciti a caricare l'energia, avrete poco tempo a vostra disposizione per sfruttarne i poteri.

Quando scompare il bagliore attorno alle mani del vostro personaggio, i vostri attacchi ritorneranno alla normalità. Non fate l'errore di pensare che le cariche d'energia siano poco utili come le mosse imparabili. Questa tecnica è veloce da eseguire e non comporta la presenza di una lunga animazione che vi lascia indifesi. Con un po' di pratica la eseguirete con una certa facilità rendendo più pericoloso il vostro stile di combattimento. Imparate a caricare d'energia il vostro personaggio prima di eseguire una Combo; difficilmente vedrete il vostro avversario rialzarsi da terra.

Prese e Proiezioni

Anche se ci sono molti tipi di prese, le tattiche utili da imparare non sono poi molte. Potrete sfuggire da qualsiasi presa con delle specifiche combinazioni di pulsanti.

È molto importante imparare questa tecnica per evitare di subire grossi danni. Non c'è bisogno di imparare tutte le tecniche di fuga. Basta concentrarsi su quelle che servono per sfuggire alle prese più comuni. Quando la vostra abilità aumenta, allora cercate di imparare nuovi metodi per sfuggire. Se vi attaccano con un presa, cercate di capirne velocemente il tipo, così da poter reagire istantaneamente con l'apposito comando di "fuga". Durante le lotte cercate di correre verso il vostro avversario ogni volta che potete.

La loro reazione normale sarà quella di parare; in questo modo potrete tentare di effettuare una presa. Non usate questa tecnica troppo spesso. Diventereste prevedibili e i vostri avversari saprebbero come difendersi.

Ricordate solo che probabilmente gli altri cercano di fare la stessa cosa che fate voi.

Per concludere non usate troppo spesso le prese standard. Parliamo dei comandi eseguiti premendo △ + □ o ○ + X. È facile sfuggire da questo tipo di mosse e quindi non si rivelano molto utili. Per quelli che non lo sanno, sfuggire a esse richiede la pressione di un unico bottone:

Presa	**Bottone Per Fuggire**
△ + □	△
○ + X	○

Questo non vuol dire che non dovete assolutamente usare queste mosse. Se però vi si presenta l'occasione, vi consigliamo di usare le prese più complesse perché sono più difficili da

contrastare. Per confondere ulteriormente il vostro avversario, cercate di effettuare anche alcune prese laterali. Queste si eseguono con gli stessi pulsanti delle prese standard, solo che prima di eseguirle dovete spostarvi sul fianco dell'avversario con il passo laterale.

Sfuggire dalle Prese

Considerando che le prese e le proiezioni sono una parte importante di *Tekken 3*, dovrete imparare come usarle e come controbatterle. Se sapete esattamente quale tasto premere potrete facilmente salvarvi da qualsiasi presa. Qui di seguito trovate una lista delle prese principali, sia standard che in collegamento, abbinate ai comandi necessari per sfuggirgli. Imparate a riconoscere le varie mosse, così da potervi liberare dalla presa e sfuggire praticamente indenni.

King

Distruttore di Lapidi .... △
Oscillazione Gigante .... □
Spacca Noci .... △
Stretta del Cammello .... □
Colpo Roteante al Terreno .... X + O
Girati & Lascia Andare .... □ + △
Colpo del Giaguaro .... X + O
Spazzata Russa a una Gamba .... △
Sonno del Drago .... □
Falce della Morte Danzante .... △
Presa di Achille in Piedi .... △
Testata tra le Gambe .... △
Figura Quattro .... □ + △
Ali di Pollo .... △
Rotea & Lascia Andare .... □
Colpo Veloce .... △
Morso Letale dello Scorpione .... △
Morte Indiana .... □ + △
Rottura del Braccio .... □
Oscillazione Gigante .... □
STF .... □
Contromossa di Nelson .... □ + △, △, □ + △

Prese da Posizione Accovacciata

Potete sfuggire a tutte le prese in posizione accovacciata di King con □ + △

Jin Kizama

Rompiossa Violento .... △
Testata .... □ + △
Pugno che Colpisce .... △

Ling Xiaoyu

Siepe Umana .... □ + △
Proiezione Sopra la Spalla .... △

Hwoarang

Sgambetto .... □ + △
Colpo alla Testa .... □
Rotola a Terra & Rottura della Mascella .... △

Eddy Gordo
Colpo a Spirale .... □ + △

Paul Phoenix
Calcio Lanciato .... △
Carica di Spalla .... □ + △
Atterramento Shiho-Nage .... □ + △

Lei Wulong
Sgambetto .... □ + △
Colpo a Rompere il Collo .... □

Forest Law
Pugno della Punizione .... □ + △
Tuffo del Drago .... □
Ginocchio del Drago .... □ + △

Yoshimitsu
Tuffatore dal Cielo .... □ + △

Nina Williams
Colpo Violento al Mento .... △
Blocco del Braccio .... □
Schiacciata dell'Ala di Falco .... □ + △
Blocco del Braccio e Caduta .... □
Colpo al Ginocchio e Rottura del Collo .... △
Piovra .... □ + △
Colpo Stordente al Collo .... □
Spacca Spalla .... △
Colpo Stordente al Collo .... □
Spacca Gomito .... □ + △
Colpo al Collo da Sopra la Testa .... □ + △
Artiglio del Granchio .... □
Barra a Braccio Rotante .... □ + △
Blocco al Tendine d'Achille .... △
Presa Incrociata al Ginocchio .... □
Doppia Rottura della Gamba .... □ + △

Tecniche del Combattimento a Terra

Tekken 3 è uno dei pochi giochi che vi permette di colpire il vostro avversario quando è al tappeto. Per questo è importante imparare a riportare in piedi il vostro personaggio nel minor tempo possibile. Se venite buttati a terra, avrete a disposizione poche mosse per evitare l'attacco dell'avversario. Le migliori sono il calcio ai fianchi e la rotazione veloce. Il calcio ai fianchi si esegue con ↓ + ○, e riuscirà a contrastare la maggior parte degli attacchi bassi. È anche piuttosto veloce, così cercate di usarlo spesso. La rotazione veloce è ottima per rimettersi in piedi in pochi istanti. Se eseguita correttamente il vostro personaggio rotolerà e si rimetterà velocemente in piedi. Fate attenzione a quando usate questa mossa. Se sbagliate i tempi, vi alzerete proprio mentre l'avversario vi sferra un attacco micidiale. Per eseguire una rotazione veloce basta premere △, □, ○, o ✕ appena il vostro personaggio tocca terra. È una mossa utile contro quei personaggi che amano saltarvi

addosso. Ricordate che né il calcio alle anche, né la rotazione veloce sono disponibili se il vostro personaggio atterra a faccia in giù. La sola opzione possibile in quella situazione è cercare di girarvi prima che il vostro avversario abbia il tempo di attaccare. La rotazione veloce non funzionerà nemmeno se il vostro personaggio è stato gettato a terra e ha perso i sensi per colpa di una mossa imparabile.

Parate e Contromosse

Mentre in *Tekken 2* solo pochi personaggi possedevano le contromosse, in *Tekken 3* ogni personaggio ne ha almeno una. Ci sono praticamente due tipi di contromosse.

Contromosse

Ogni personaggio ha le contromosse standard, che vengono eseguite con ← + △ + □ o con ← + ○ + X. Queste tecniche sono molto semplici da imparare e dovreste usarle spesso in combattimento. Sono particolarmente utili per contrastare i pugni e i calci.

Contromosse per Attacchi Bassi

Le contromosse per attacchi bassi differiscono da quelle standard per due ragioni principali. Primo, sono disponibili solo per pochi personaggi. Secondo, non possono essere contrastate. Sono pensate per contrastare gli attacchi





▲ **Solo pochi personaggi hanno la possibilità di fare contromosse contro gli attacchi bassi. Sono molto utili contro i giocatori che amano usare le spazzate e i calci bassi.**

bassi come le spazzate e altri tipi di calci. Non usatele troppo però perché se mancate la presa, vi troverete con la guardia abbassata. La maniera standard per eseguire una contromossa per attacchi bassi è ↓ + △ + □ oppure ↓ + ○ + X. Considerando tutte le nuove contromosse inserite in *Tekken 3*, la Namco aveva bisogno di assicurarsi che non fossero usate troppo spesso. Per bilanciare il tutto è

stata inserita la parata della contromossa. Com'è facilmente intuibile dal nome, questa tecnica permette di parare le contromosse di un avversario. Tuttavia, dovrete prepararvi con un pizzico di anticipo. Cercate di capire quale arto del vostro personaggio viene bloccato dalla contromossa in modo da poter eseguire la parata. Per bloccare una contromossa a un pugno destro o a un calcio destro, dovete usare ➔ + △ + □. Se invece è un pugno sinistro o un calcio sinistro a essere bloccato, allora usate ➔ + ○ + X. Se vi accorgete che l'avversario sta cercando di bloccare un vostro attacco, come precauzione potete usare la parata della contromossa dopo ogni colpo. Non c'è nessun effetto negativo in questo, visto come è strutturato il sistema di buffering del gioco. Se inserite il comando per un attacco e poi velocemente digitate il comando per la parata alla contromossa, quest'ultima si attiverà automaticamente se ci sarà stata una contromossa. Se questa non verrà effettuata, allora i comandi addizionali per la parata alla contromossa verranno ignorati.

Sbloccare i Personaggi Bonus

Nella versione da sala giochi di *Tekken 3*, i personaggi bonus venivano sbloccati automaticamente col passare dei giorni. Nella versione per PlayStation le cose sono un po' diverse.



Dr. B. e Gon hanno degli stili di lotta decisamente strani. Fate di tutto per sbloccare questi due buffi personaggi. Ne vale la pena!

Dovrete guadagnarvi ciascun personaggio portando a termine le varie modalità di gioco. Per riuscire a sbloccare il primo gruppo di personaggi nascosti dovrete completare la modalità Arcade con nove personaggi differenti. Ne verrà rivelato uno ogni volta che battete True Ogre. In *Tekken 3* non importa con che lottatore finite il gioco; l'ordine con cui escono i personaggi bonus è sempre lo stesso:

1. Kuma
2. Julia Chang
3. Gun Jack
4. Mokujin
5. Anna Williams
6. Bryan Fury
7. Heihachi
8. Ogre
9. The Real Ogre

Modalità Tekken Ball (Gon)

Una delle sorprese nascoste in questa versione di *Tekken 3* per PlayStation è la divertente modalità Tekken Ball. Per sbloccarla dovrete riuscire a finire la modalità Arcade con tutti i personaggi originali e riuscire a guadagnare i 9 personaggi bonus. Il Tekken Ball è una sorta di pal-

lavolo senza rete in cui bisogna colpire a turno una grossa palla evitando di farle toccare il terreno. Se la palla cade quando tocca a voi, la vostra barra energetica diminuirà. Se riuscite a battere il piccolo dinosauro Gon in questa modalità, potrete selezionarlo anche nelle altre modalità di gioco.

La modalità Tekken Force (Dr. B)

All'interno della modalità Tekken Force si nasconde il segreto per riuscire a sbloccare l'ultimo personaggio nascosto. Ogni volta che portate a termine il Tekken Force, verrete ricompensati con una chiave. Prima una di bronzo, poi una d'argento e infine una d'oro. Quando sarete in possesso di tutte e tre le chiavi dovrete giocare ancora una volta a questa modalità. Al termine affronterete il Dottor B. Se riuscirete a sconfiggerlo lo renderete selezionabile in ogni modalità. Dovete crederci sulla parola quando vi diciamo che il Dottor B. è uno dei personaggi più bizzarri che siano mai apparsi in un gioco di combattimento!

Panda e Tiger

Panda e Tiger si sbloccano automaticamente dopo che avrete ottenuto tutti e 21 i personaggi del gioco. Questi due lottatori non figurano nella schermata di selezione dei personaggi. Per selezionare Panda dovrete spostare il cursore su Kuma e selezionarlo premendo uno qualsiasi dei pulsanti per i calci. Per Tigre invece basta evidenziare Eddy e premere START.

Costumi Nascosti

Come se non bastassero i personaggi nascosti e le modalità segrete di *Tekken 3*, la Namco è andata oltre e ha previsto dei costumi alternativi per quattro personaggi: Jin, Ling, Anna e Gun Jack. Per avere questi costumi dovrete giocare un certo numero di volte con ciascun personaggio. Ecco l'elenco di quante volte dovrete usarli per guadagnarvi il terzo costume bonus:

Jin Kazama: 50 volte
Ling Xiaoyu: 50 volte
Anna Williams: 25 volte
Gun Jack: 10 volte

Il metodo più semplice è selezionare la modalità Versus e giocare con lo stesso personaggio più volte fino a raggiungere il numero richiesto. Questo vi permetterà di dimezzare il numero delle volte che dovrete combattere!

Nota: Per selezionare il costume premio basta andare alla schermata di selezione del personaggio, evidenziarlo e premere il pulsante START.





Per quelli nati
con la camicia

DI FORZA

Game Republic

Tutte le manie hanno trovato una Patria

L. 2.500